[0206/FUG/USG-HW]

This seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Product.

Original Nintendo Seal of Quality ™

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

Thank you for selecting the Nintendo DS™ Lite system.

Merci d'avoir choisi la Nintendo DS™ Lite.

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION. PLEASE KEEP THIS BOOK FOR FUTURE REFERENCE.

WARNUNG: BITTE LIES VOR INBETRIEBNAHME DIESES PRODUKTES UNBEDINGT DIE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE, DIE DEM NINTENDO DS LITE SOWIE DER NINTENDO DS-KARTE UND DEM ZUBEHÖR BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH. DIESE ANLEITUNG ENTHÄLT WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSVORSCHRIFTEN. HEBE DIESE ANLEITUNG ZUM NACHSCHLAGEN GUT AUF.

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE LIVRET DE PRECAUTIONS SUR LA SANTE ET LA SECURITE SEPARE QUI ACCOMPAGNE LE PRODUIT NINTENDO®, LA CARTE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER. IL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTE ET LA SECURITE. GARDEZ ENSUITE CE MANUEL POUR VOUS Y REFERER PLUS TARD.

CONTENTS / SOMMAIRE

Table of Contents

IMPORTANT: Compatibility with Game Boy Games & Accessories

The Nintendo DS Lite (USG-001) will **NOT** work with the following games or accessories:

- Original Game Boy™ Game Paks (DMG-09)
- Game Boy™ Color Game Paks (CGB-002)
- Universal Game Link™ cable (CGB-003) and Game Boy Advance Game Link™ cable (AGB-005)
- Game Boy Advance™ Wireless Adapter (AGB-015)
- Game Boy™ micro Wireless Adapter (OXY-004)
- Game Boy™ micro Game Link™ cable (OXY-008(EUR))
- NINTENDO GAMECUBE™ Game Boy Advance™ cable (DOL-011)
- Game Boy™ camera (MGB-006)
- Game Boy™ printer (MGB-007)

The Nintendo DS Lite is compatible with Game Boy Advance Game Paks (AGB-002) in **Single-Player Mode**.

1 Health and Safety Precautions

IMPORTANT SAFETY INFORMATION – READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES. IF THIS PRODUCT IS TO BE USED BY YOUNG CHILDREN, THIS MANUAL SHOULD BE READ AND EXPLAINED TO THEM BY AN ADULT. FAILING TO DO SO MAY CAUSE INJURY.

⚠ WARNING – SEIZURES

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.

Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms: **Convulsions, Eye or muscle twitching, Loss of awareness, Altered vision, Involuntary movements, Disorientation**.

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING – REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the Nintendo DS Lite Stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists, arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING – BATTERY LEAKAGE

The Nintendo DS Lite contains a Lithium Ion Rechargeable Battery Pak. Leakage of ingredients contained within or combustion of the Lithium Ion Battery can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS Lite.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage, combustion and explosion:

- Do not expose the battery to excessive physical shock or vibration.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- The Lithium Ion Battery must not be short circuited. Do not touch the terminals of the battery with any foreign materials or a metal object.
- Do not expose the battery to heat or dispose of in a fire.
- Do not peel or damage the battery label.
- Do not use a battery if the plastic cover has been torn or compromised in any way.
- Do not insert or remove battery while the power is on.
- The Nintendo DS Lite Rechargeable Battery Pak is only to be recharged under adult supervision.
- When recharging the Nintendo DS Lite Battery Pak, only use the Nintendo DS Lite Power Supply included with this system.
- Use the Nintendo DS Lite Rechargeable Battery Pak only for the Nintendo DS Lite system.
- The battery is to be removed from the Nintendo DS Lite before disposing of the unit.
- Do not submerge the battery, wet it with water or any other liquid.
- In case of inappropriate handling of the Lithium Ion Battery (e.g. during replacement of the battery) there could be a risk of combustion or explosion. The battery must not be deformed, crushed, pierced or exposed to temperatures above 60 degrees Celsius. Furthermore, do not allow a metal object to touch the terminals of the battery. Do not use any battery other than the Nintendo DS Lite Rechargeable Battery Pak (USG-003). There could be a risk of fire or explosion if you use another type of battery.

Do not remove the Rechargeable Battery Pak from the Nintendo DS Lite unless it needs to be replaced.

For information on how to remove the Battery Pak please refer to the instructions on page 12. When disposing of the Battery Pak, please refer to the “Battery Disposal” information on page 12.

If liquid comes into contact with the Battery Pak, do not reuse it.

Replacement Battery Paks are sold separately. Please contact your Nintendo Service Centre for further information on where to purchase a replacement. If you do not want to replace the Battery Pak on your own, you may send your Nintendo DS Lite to the Nintendo Service Centre to have the Battery Pak exchanged by an authorised technician.

⚠ WARNING – RADIO FREQUENCY INTERFERENCE

The Nintendo DS Lite can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS Lite within 25 centimetres (10 inches) of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS Lite without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.

⚠ WARNING – THE USE OF NINTENDO DS LITE ON BOARD AEROPLANE, IN HOSPITALS AND AIRPORTS

Operation of the Nintendo DS Lite when it is NOT in Wireless Mode, may be allowed on board aeroplane, in hospitals, and in airports just like any other non-wireless device would be. You will know when your Nintendo DS Lite is in Wireless Mode when the Power Indicator LED (green or red) rapidly blinks to indicate that wireless communication is in progress. The Power Indicator LED will blink rapidly when you are in PictoChat™, playing any game in Multi-player Mode, or downloading a game to another unit.

Observe and follow all regulations and rules regarding the use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, or on board aeroplane. In order to comply with airline regulations, do not use PictoChat, or play the Multi-player Modes of Nintendo DS games while on board an aeroplane. Operation in these locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

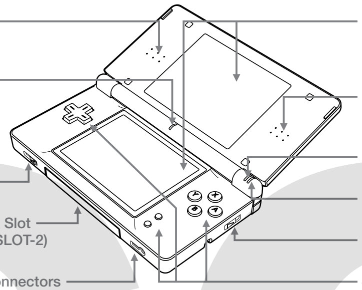
This product is a complex electronic device that can be damaged by direct physical impact. A protective carrying case (sold separately) may help prevent problems related to impact damage.

Refer to the separate Nintendo DS Health and Safety Precautions Booklet for additional information on hardware and software precautions and maintenance.

Please carefully read the following instructions before setup or use of the Nintendo DS Lite. If, after reading all of the instructions, you still have questions, please contact the Nintendo Service Centre.

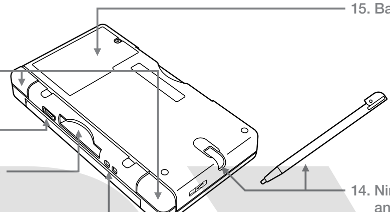
NOTE: This product does not contain latex, lead, mercury, cadmium, hexavalent chromium, PBB or PBDE.

2 Nintendo DS Lite Components



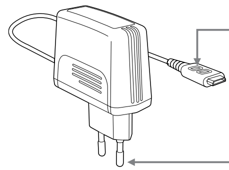
1. **LCD screens** – Twin backlit colour liquid crystal displays. The lower display (the Touch Screen) is touch sensitive and should only be operated with a Nintendo-licensed stylus.
   CAUTION: When opening the Nintendo DS Lite, keep your fingers away from the hinge to avoid pinching them.
2. **Stereo Speakers**
3. **POWER Button** – Turns system on or off. To prevent turning the system off accidentally during game play, you must hold the POWER Button in the Up position for a few moments before it will turn off.
4. **Control Buttons** – The ✚ Control Pad, A, B, X, and Y Buttons, L and R Buttons, and START and SELECT. Used for game play control. See the instruction booklet for the game you are playing for specific game control information.
5. **Microphone (MIC.)** – Can only be used with specially designed games that incorporate the microphone feature.
6. **Volume Control (VOL.)** – Slide to the right to increase volume and left to decrease.
7. **Nintendo DS Lite Game Pak Slot Cover (USG-005) and Game Pak Slot (SLOT-2)** – Remove the cover when using Game Boy Advance Game Paks or Nintendo DS accessories (sold separately). Keep the cover in place when not using SLOT-2 to prevent contamination from dust or other foreign material. **Not compatible with Game Boy or Game Boy Color Game Paks.**
8. **Recharge Indicator LED** – Lights orange while the battery is being recharged and turns off when charging is complete.
9. **Power Indicator LED** – Indicates power is on or off and battery life. The green colour will change to red when battery charge becomes low. When the LED turns red, save your game and recharge the battery to prevent loss of game data.
   • Rapid blinking of the LED shows that wireless communication is in progress.
   • Slow blinking shows that the Nintendo DS Lite is in **Sleep Mode**.

NOTE: If you close the Nintendo DS Lite while the power is on, it will automatically switch to power-saving **Sleep Mode**. It will resume normal mode when opened again.



10. **Headphone / Microphone Connectors** – For connection of stereo headphones, external microphone or headset (each sold separately).
11. **External Extension Connector (5.2V IN)** – Allows connection of Nintendo DS Lite Power Supply (included) for recharging the battery or operation of the Nintendo DS Lite using household mains power.
12. **DS Game Card Slot (SLOT-1)** – For loading a Nintendo DS Game Card (sold separately).
13. **Wrist Strap Attachment** – For attachment of a wrist strap (not included).
14. **Nintendo DS Lite Stylus and Stylus Holder** – Always replace the Nintendo DS Lite Stylus into the stylus holder after use.
15. **Battery Cover** – Can be removed to replace the Rechargeable Battery Pak.
    See page 12 for more information on battery replacement.
16. **DC Connector Plug** – Connects to External Extension Connector (5.2V IN) for recharging the Battery Pak or when using household current.
17. **AC Connector Pins** – Pins for use in a standard 230-volt household electrical socket.

Nintendo DS Lite Power Supply (USG-002(EUR))



3 Charging the Nintendo DS Lite Rechargeable Battery Pak (USG-003)

CAUTION: Do not use the Nintendo DS Lite Power Supply during a lightning storm, as there may be a risk of electric shock from lightning.

Before you use the Nintendo DS Lite for the first time, or after you have not used it for a long time, you must charge the battery. (If the Nintendo DS Lite is not used for long periods of time, the battery should still be recharged at least once every six months.)

When fully charged, the battery will last from 15 – 19 hours on the lowest screen brightness setting, depending on the type of game activity. (See page 16, for information on adjusting the screen brightness.) On the brightest setting, the battery life is 5 – 8 hours.

The battery can be recharged approximately 500 times, but performance may decrease after repeated recharges, depending on usage conditions such as temperature. (Optimal charging temperature is between 10 and 40 degrees Celsius.) Battery life may also decrease over time. After 500 recharges, battery life may be only 70 % of the battery life at the time of purchase.

It takes approximately three hours to recharge the battery. (The actual time varies depending on how much battery life you have left.) When the Power Indicator LED turns red, save your game and recharge the battery to prevent loss of game data. You can play games while recharging the battery, but the recharge time will be longer.

IMPORTANT: The Nintendo DS Lite Power Supply (USG-002(EUR)) is only for use with the Nintendo DS Lite portable video game system. It is not compatible with any other Nintendo system.

1. Insert the DC Connector Plug from the Power Supply into the External Extension Connector (5.2V IN) on the back of the Nintendo DS Lite. (Illustration 1)
   IMPORTANT: Be sure the DC Connector Plug is facing in the correct direction before inserting into the External Extension Connector to avoid damaging either the DC Connector Plug or External Extension Connector.

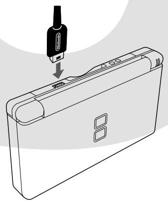


Illustration 1

2. Insert the pins of the Power Supply into a standard 230-volt AC wall socket. Be sure that the pins are fully inserted into the socket. The Recharge Indicator LED will light orange until the battery is fully charged. You can use the Nintendo DS Lite while recharging; however, it will take longer to recharge the battery. (Illustration 2)
   When you use the Nintendo DS Lite while recharging, the Recharge Indicator LED may remain on even when charging is complete.

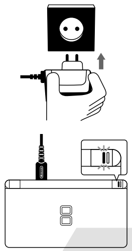


Illustration 2

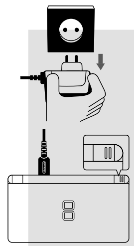


Illustration 3

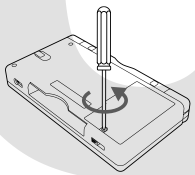
3. When fully charged, the Recharge Indicator LED will turn off. Remove the Power Supply from the wall socket. Then remove the DC Connector Plug from the External Extension Connector. (Illustration 3)
   IMPORTANT: When disconnecting any plugs from the Nintendo DS Lite or wall socket, carefully pull by the plug itself rather than by the cord. Do not wrap the Power Supply cord around the Nintendo DS Lite.

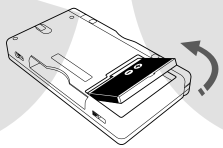
- The Nintendo DS Lite must only be used with the Nintendo DS Lite Power Supply.
- The exclusive Power Supply conforms to Low Voltage Directive (2006/95/EC).
- Power Supplies used with the Nintendo DS Lite should be regularly examined for damage to the cord, plug enclosure and other parts.
- In the event of damage the Power Supply must not be used until the damage has been repaired.
- The Nintendo DS Lite is not intended for children under 3 years old.
- The Power Supply is not a toy.
- The Nintendo DS Lite Power Supply is for indoor use only.
- If the external flexible cable or cord of the Power Supply becomes damaged, it should be replaced by the Nintendo Service Centre in order to avoid any potential hazards.
- The Nintendo DS Lite should be disconnected from the Power Supply before cleaning.
- Please note that the device and, in particular, the battery must be kept out of reach of very young children.
- Do not use the Power Supply in places where it may be splashed with water or any other liquids, i.e. juice, pet urine or oil, or in extremely humid places.
- Do not use travel transformers or incandescent-specific light dimmers because it may change the power voltage.

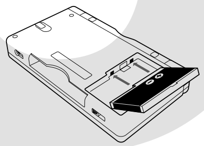
4 Replacing and Disposing of the Nintendo DS Lite Rechargeable Battery Pak

If it becomes necessary to replace the Rechargeable Battery Pak, use the following procedure. This procedure should be performed by an adult. Replacement Battery Paks are sold separately. Please contact your Nintendo Service Centre for further information on where to purchase a replacement. If you do not want to replace the Battery Pak on your own, you may send your Nintendo DS Lite to the Nintendo Service Centre to have the Battery Pak exchanged by an authorised technician.

1. Always turn the power off and disconnect the Power Supply before replacing the Battery Pak.
2. Using a screwdriver, loosen the screw on the Battery Cover (Illustration 4). Remove the Battery Cover and retain. Always use an appropriate screwdriver for the screw. Using the wrong screwdriver may damage the head of the screw and you will not be able to remove the Battery Cover.
3. Use the protruding tab at the end of the Battery Pak to remove it from the Nintendo DS Lite. (Illustration 5)
4. Insert a new Rechargeable Battery Pak into the Nintendo DS Lite. Use only a new Nintendo DS Lite Rechargeable Battery Pak (USG-003). Make sure to insert the new Rechargeable Battery Pak correctly, as shown in Illustration 6.
5. Replace the Battery Cover in its original position and carefully tighten the screw.
6. When disposing of the Rechargeable Battery Pak, please refer to the "Battery Disposal" information below.


Illustration 4


Illustration 5

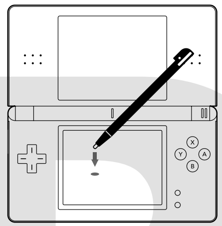

Illustration 6

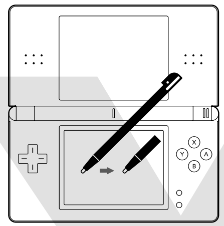
BATTERY DISPOSAL

- Discarding batteries in your general household waste can be harmful to the environment. When disposing of the Battery Pak, follow appropriate local guidelines and regulations.
- In accordance with the Directive on Batteries and Accumulators and Waste Batteries and Accumulators (2006/66/EC), battery collection and recycling schemes should be in place in all EU Member States by 26 September 2008. Such schemes may already be available in your country, in which case the Battery Pak should not be disposed of in your general household waste.
  For further information contact your local solid waste authority.

5 Using the Nintendo DS Lite Stylus (USG-004) and Touch Screen

The lower LCD screen, or Touch Screen, is touch sensitive. For Nintendo DS games that include this game control feature, operate the screen by using the included Nintendo DS Lite Stylus.
Lightly touch or slide the Nintendo DS Lite Stylus across the Touch Screen. (Illustrations 7 and 8)


Illustration 7


Illustration 8

IMPORTANT NINTENDO DS LITE STYLUS AND SCREEN GUIDELINES:

- ONLY use the Nintendo DS Lite Stylus on the LOWER Touch Screen.
- Use only enough pressure to operate the game. Excessive pressure may damage the Touch Screen.
- Do not use the Nintendo DS Lite Stylus if it is broken.
- Use only a Nintendo-licensed stylus on the Touch Screen.
- Replace the Nintendo DS Lite Stylus in the stylus holder when not in use.
- If you use a screen protector on your Nintendo DS Lite, use only a Nintendo-licensed screen protector, and use it only on the Touch Screen.

SCREEN CLEANING PROCEDURE:

If the screens on your Nintendo DS Lite have visible smudges, fingerprints on them or are contaminated with foreign material, they may not work properly and can become more damaged. You can clean them by using a soft clean cloth such as a lens or eyeglass cleaning cloth.

1. Slightly dampen the cloth with water ONLY and wipe off the screens to loosen any dirt or foreign material.
2. Using a dry cloth, wipe the screens to dry them and finish the cleaning process. If needed, repeat the process.

If the Touch Screen still does not work after cleaning, please contact the Nintendo Service Centre.

6 Privacy Information

PictoChat™ is not an internet application. However, when using PictoChat, you can communicate with up to 15 other Nintendo DS Lite or Nintendo DS users within range of your Nintendo DS Lite (approximately 20 metres). Such users will be able to see your nickname and messages. To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, age, e-mail or home address when communicating with others.

An adult should assist children with system setup and instruct them not to use personal information. PictoChat does not block messages from strangers. Similar to unmonitored internet chat rooms, children should be warned about receiving messages from, or communicating with, strangers.

Whatever date you choose to enter as your month/day of birth (the year is not asked for) during system setup, an “It’s your birthday” message will be communicated in the chat room on that date.

For more information, visit http://dsprivacy.nintendo-europe.com

7 System Setup

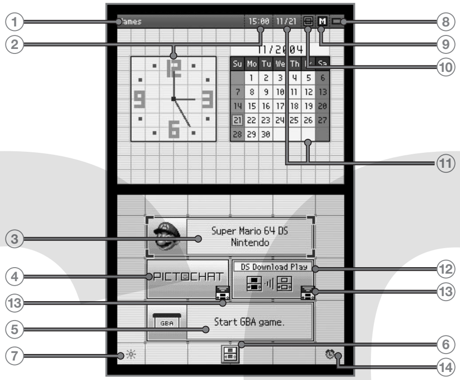
The first time the Nintendo DS Lite is turned on, you will be asked to select the screen language. Use the ✚ Control Pad or Nintendo DS Lite Stylus to select a language, then touch YES or press the A Button.

Follow the on-screen instructions to input your nickname, screen colour, date, time, and month and day of birth (not the year). Press the B Button to step backward through this process if you would like to change the settings. You will be able to change these settings later from the **Settings Menu**, please see pages 24 – 28. For help using the on-screen keyboard, see page 23.

Once you have finished with the system settings, touch QUIT. A confirmation message will then appear. If you touch YES, the Nintendo DS Lite will be turned off automatically. Turn the power on to go to the **Nintendo DS Menu Screen** shown on the following page.

As with all new Touch Screen products, a small percentage of Nintendo DS Lite systems may require recalibration after their initial shipment, so as to realign the stylus with the Touch Screen. If you suspect that your Nintendo DS Lite needs to be recalibrated, please refer to page 28 for a description and instructions on how to adjust the TOUCH SCREEN option in the **Settings Menu**.

8 Nintendo DS Menu Screen

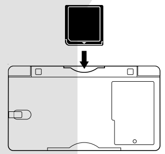


1. **User Name** – Can be adjusted from the **Settings Menu**. (Page 27)
2. **Clock/Alarm and Current Time** – Can be adjusted from the **Settings Menu**. (Page 26)
3. **DS Game Selection Panel** – Select to play a Nintendo DS Game Card inserted into SLOT-1. (See “Using Nintendo DS Game Cards (NTR-005)” on the following page.)
4. **PictoChat Selection Panel** – Select to begin a PictoChat session. (See “PictoChat” on pages 21–22.)
5. **Game Boy Advance Game Pak Selection Panel** – Select to play a Game Boy Advance Game Pak inserted into SLOT-2. (See “Using Game Boy Advance Game Paks (AGB-002)” on page 18.)
6. **Settings Menu Panel** – Select this panel to go to the **Settings Menu** to change initial setup information and other settings. (Pages 24 – 28)
7. **Display Brightness** – Touch to select from four levels of screen brightness. **NOTE: The battery will discharge faster on brighter settings.**
8. **Power Indicator Icon** – Shows battery charge. This is green while the battery has a normal charge and will change to red when the battery charge gets low.
9. **Screen Start-up Mode Icon** – This icon shows which **Start-up Mode** the Nintendo DS Lite will use when turned on.
   - In **Auto Mode**, the Nintendo DS Lite will automatically load a game if there is one in SLOT-1 or SLOT-2. The Nintendo DS Lite will load a Nintendo DS Game Card automatically if both slots have games loaded.
   - In **Manual Mode**, the **Nintendo DS Menu Screen** will appear.

   You can switch mode from the **Settings Menu**. (Page 25)
10. **Game Boy Advance Display Screen Icon** – This icon indicates which screen will display Game Boy Advance games. Can be adjusted from the **Settings Menu**. (Page 25)
11. **Calendar and Current Date** – Can be adjusted from the **Settings Menu**. (Page 26)
12. **DS DOWNLOAD PLAY Selection Panel** – Select to use **Single-Card Download Play Mode**. (See “Wireless Communication and Game Play Modes” on pages 19 – 21.)
13. **Wireless Communication Icon** – Indicates that wireless communication will begin if this panel is selected. (Page 20) **NOTE: Use of wireless devices are prohibited in some locations.**
14. **Alarm ON/OFF Panel** – Touch to turn the alarm on. Can be adjusted from the **Settings Menu**. (Page 26)

9 Using Nintendo DS Game Cards (NTR-005)

1. Make sure that the Nintendo DS Lite is turned off.
2. Insert the Nintendo DS Game Card into the DS Game Card Slot (SLOT-1) on the back of the system and push it gently but firmly until it clicks into place. The label should face towards the bottom of the Nintendo DS Lite. (Illustration 9)
3. Turn the power on. After the **Health and Safety Screen**, the game title will appear. Touch the game title with the Nintendo DS Lite Stylus to start the game (in **Auto Mode** the game will start automatically). Refer to the instruction booklet for the game you are playing for game instructions.
4. To remove a Game Card, first turn the power off. Push the Nintendo DS Game Card into the DS Game Card Slot until it clicks. It will then automatically eject part of the way out of the slot.


Illustration 9

10 Using Game Boy Advance Game Paks (AGB-002)

IMPORTANT: The Nintendo DS Lite will only work with Game Boy Advance Game Paks. The Nintendo DS Lite is NOT compatible with original Game Boy or Game Boy Color Game Paks.

1. Make sure that the Nintendo DS Lite is turned off.
2. Insert the Game Boy Advance Game Pak into the Game Pak Slot (SLOT-2) on the front of the Nintendo DS Lite. Make sure it is fully inserted into the Game Pak Slot. The label should face towards the bottom of the Nintendo DS Lite. (Illustration 10)
3. Turn the power on. The game title will appear. Touch the game title with the Nintendo DS Lite Stylus to start the game (in **Auto Mode** the game will start automatically). Refer to the instruction booklet for the game you are playing for game instructions.
4. To remove a Game Pak, first turn the power off. Gently slide the Game Pak out of the Game Pak Slot with your thumb.

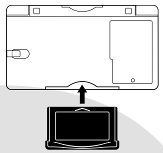


Illustration 10

When you are finished playing, always turn your system off and unplug the Power Supply (if you are using it) from both the wall socket and the Nintendo DS Lite.

Do not wrap the Power Supply cord around the Nintendo DS Lite.

When not in use, close the Nintendo DS Lite to protect the screens from dust or damage.

NOTE: The power will NOT automatically turn off when the system is closed. If you close the Nintendo DS Lite while the power is on, it will automatically switch to power-saving **Sleep Mode**, which still consumes power but at a slower rate. It will resume normal mode when opened again.

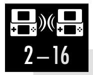
IMPORTANT GAME CARD/GAME PAK GUIDELINES:

- Always check the Game Card or Game Pak edge connector for foreign material before inserting it into the Nintendo DS Lite.
- Be sure to orient the Game Card or Game Pak correctly before inserting into the Nintendo DS Lite.
- Do not turn the power off or remove the Game Card or Game Pak while saving game data, as your saved data may be destroyed.
- Do not blow on the Nintendo DS Lite connectors or on the Game Card or Game Boy Advance Game Pak connectors. Moisture in your breath can cause the connectors to malfunction.

11 Wireless Communication and Game Play Modes

NOTE: Use of wireless devices are prohibited in some locations. Please see page 7 for further information.

The Nintendo DS wireless feature allows you to communicate or play games with other people without the use of cables. There are two types of wireless compatible Nintendo DS games.



Wireless DS Multi-Card Play requires one Game Card for each Nintendo DS system used. The number of players that can participate will be indicated under the icon.



Wireless DS Single-Card Download Play requires only one Game Card for one system (Host System). The other players download the game information into their systems (Client Systems) using the wireless feature. The number of players that can participate will be indicated under the icon.

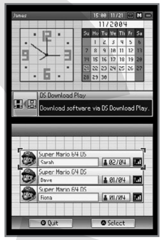
Look for these icons on Nintendo DS game packaging for the type of wireless game play used on specific games and how many players can play simultaneously.

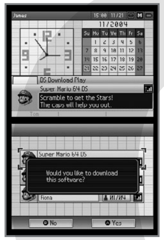
DS Multi-Card Play

1. Make sure that all Nintendo DS systems are turned off, then insert a Game Card into each system. Turn all Nintendo DS systems on.
2. Use the Nintendo DS Lite Stylus to touch the game title on the display to start the game. Refer to the instruction booklet for the game you are playing for game play information.

DS Single-Card Download Play

1. Make sure that all Nintendo DS systems are turned off, then insert a Game Card into the system that will be the Host System. Turn all Nintendo DS systems on.
2. Use the Nintendo DS Lite Stylus to touch the game title on the display of the Host System to start the game.
3. On the Client Systems, touch the DS DOWNLOAD PLAY panel on the **Nintendo DS Menu Screen**.
4. On the **Game Selection Screen**, touch the game title you wish to download (Illustration 11). You will be asked to confirm your choice (Illustration 12). Touch YES to download game information from the Host System. Refer to the instruction booklet for the game you are playing for game play information.


Illustration 11


Illustration 12

Wireless Signal Strength

During wireless game play, an icon will appear on either the upper or lower displays showing the signal strength of the wireless signal. The icon has four modes depending on the signal strength, as shown below.



IMPORTANT WIRELESS COMMUNICATION GUIDELINES:

- Begin with the distance between systems at about 10 metres (30 feet) or less and move closer or farther apart as desired, keeping the signal strength at two or more bars for best results.
- Keep the maximum distance between systems at 20 metres (65 feet) or less.
- The systems should face each other as directly as possible.

- Avoid having people or other obstructions between the Nintendo DS systems.
- Avoid interference from other devices. If communication seems to be affected by other devices (wireless LAN, microwave ovens, cordless devices, computers), move to another location or turn off the interfering device.

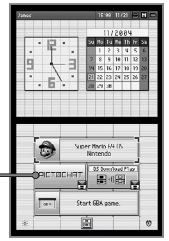
Nintendo DS Lite is equipped with RF module (802.11), which has a radiated output power of less than 10 mW e.i.r.p. and a maximum spectrum power density of less than –30 dBW/1MHz e.i.r.p. These parameters can be maintained when operated within a temperature range of 0 to 40 degrees Celsius. In accordance with this, Nintendo DS Lite is categorized as Class 1 equipment according to Commission Decision 2000/299/EC.

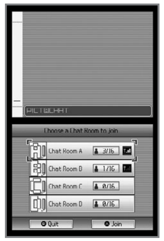
12 PictoChat™

PictoChat allows you to use the Nintendo DS Lite to send and receive wireless messages and pictures from other Nintendo DS system users (Nintendo DS Lite and Nintendo DS). PictoChat is not an internet application. You can communicate with up to 15 other Nintendo DS system users within the range of your Nintendo DS Lite. Please see page 14 for important Privacy Information.

1. Turn the power on. Select the PICTOCHAT panel from the **Nintendo DS Menu Screen**. (Illustration 13)
2. The **Chat Room Selection Screen** will appear. Select one of the chat rooms to join. (Illustration 14)
   The number in each panel indicates how many people are currently in that chat room. If the total number of participants is already at maximum (16/16), you cannot join that chat room.
   The icon on the right side of the box indicates the signal strength for communicating with that chat room. See page 20 for information about this icon.
   NOTE: If you have problems communicating with other members of a chat room, have everyone switch to a different chat room. Also, review the communication guidelines on the previous page and check for interference.
3. The **PictoChat Screen** will appear for the chat room you have selected. (Illustration 15)

PICTOCHAT panel


Illustration 13


Illustration 14

PictoChat Screen

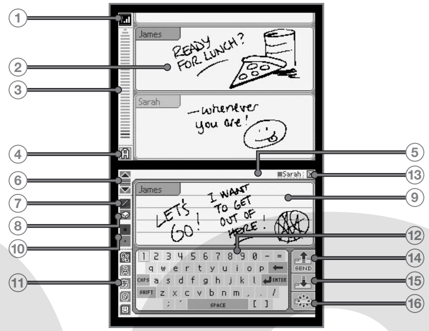


Illustration 15

1. **Signal Strength Icon** – Indicates signal strength for your chat room.
2. **Message Display** – Displays messages or pictures sent or received.
3. **Scroll Bar** – Displays messages or pictures by user colour. Each line represents one message.
4. **Chat Room Letter** – Shows which of the four chat rooms you are in.
5. **Chat Member Bar** – Lists the nicknames of participants in the chat room. Touch the nickname to see that participant's message. (See page 27 on how to create a message.)
6. **Scroll Button** – Scroll up or down through message history.
7. **Pen Tool** – Use for drawing pictures on the Input Board.
8. **Eraser Tool** – Use to erase lines from the Input Board.
9. **Input Board** – Text or lines appear here before selecting SEND.
10. **Pen Thickness** – Select either a thick or thin line for drawing pictures or erasing.
11. **Keyboard Style** – Select from the different keyboard styles. (See "Using the On-Screen Keyboard" on the following page.)
12. **Keyboard Panel** – Use the Nintendo DS Lite Stylus or the ✚ Control Pad, A Button and B Button to select letters for your messages.
13. **Exit Button** – Touch to leave the current chat room.
14. **SEND Button** – Touch to send your message or picture.
15. **Copy Button** – Touch to copy the last message or picture from the Message Display to your Input Board.
16. **Clear Button** – Touch to clear your Input Board of all information.

13 Using the On-Screen Keyboard

The on-screen keyboard functions like a simple computer keyboard. The keyboard style can be selected from the menu on the left side of the keyboard. There are five styles of keyboards, as shown below. (Illustration 16)

Two styles are shown; however, they all work the same way.

Select letters by using either the Nintendo DS Lite Stylus or the ✚ Control Pad, A Button and B Button.

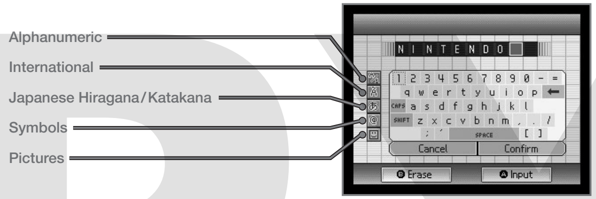
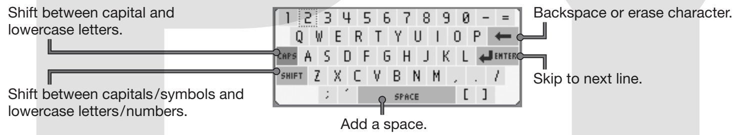
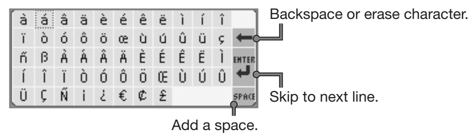


Illustration 16

Alphanumeric



International



14 Settings Menu – Changing System Settings

Various items can be adjusted from the **Settings Menu**. To access the **Settings Menu**, touch the Settings Panel on the **Nintendo DS Menu Screen**. (Illustration 17)

The **Settings Menu** will appear. Each of the four menu panels will open a different set of options you can adjust. (Illustration 18)

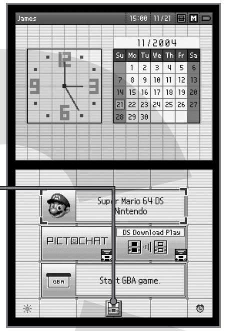


Illustration 17

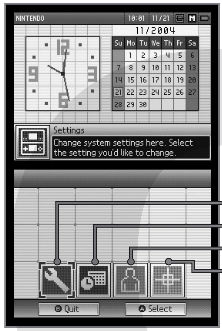


Illustration 18

Select the menu panel for the options you would like to adjust.

1. **OPTIONS:** Start-up Mode, Screen Language, Game Boy Advance Display
2. **CLOCK:** Date, Alarm, Time
3. **USER:** Colour, Birthday, User Name, Message
4. **TOUCH SCREEN**

See the following pages for a description and instructions for each option.

NOTE: Once you have finished with the system settings, touch QUIT. A confirmation message will then appear. If you touch YES, the Nintendo DS Lite will be turned off automatically. Turn the power on to see the new settings take effect and resume using the Nintendo DS Lite.

OPTIONS

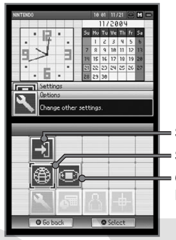


Illustration 19

- **Start-up Mode (START-UP)**
  This option sets the mode the Nintendo DS Lite will start in when the power is turned on. Select from A AUTO MODE or M MANUAL MODE.
  In **Auto Mode**, the Nintendo DS Lite will load a game if there is a Game Card or Game Pak in either slot. The Nintendo DS Lite will load the Game Card first if both slots have games in them. If no game is loaded, the **Nintendo DS Menu Screen** will appear.
  In **Manual Mode**, the **Nintendo DS Menu Screen** will appear. (Illustration 20)
- **Screen Language (LANGUAGE)**
  This option sets the language used for non-game functions like menus. (Illustration 21)
- **Game Boy Advance Display (GBA MODE)**
  This option allows you to set which screen (upper or lower) you would like to use as the game screen when a Game Boy Advance game is played on the Nintendo DS Lite. (Illustration 22)

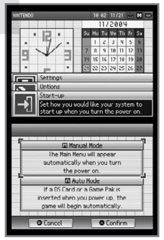


Illustration 20

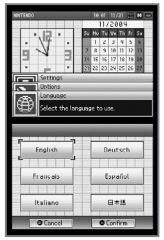


Illustration 21

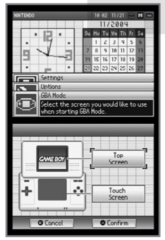


Illustration 22

CLOCK



Illustration 23

- **DATE**
  This option sets the MONTH, DAY, and YEAR for the system calendar. Touch the up/down arrows to adjust the numbers. Select CONFIRM when you are finished setting the date. (Illustration 24)
- **ALARM**
  This option allows you to use the Nintendo DS Lite as an alarm. When the alarm is turned on, you will not be able to use the Nintendo DS Lite in any other mode until the alarm is turned off. The alarm can be turned off by pressing any button (except the L and R Buttons) or by touching the Touch Screen.
  Touch the up/down arrows to adjust the numerals. Select CONFIRM when you are finished setting the time. (Illustration 25)
- **TIME**
  This option sets the time for the system clock. Touch the up/down arrows to adjust the numbers. Select CONFIRM when you are finished setting the time. (Illustration 26)

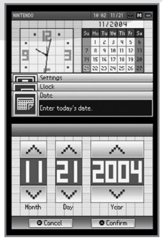


Illustration 24

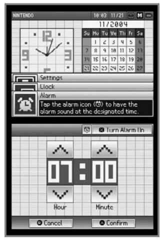


Illustration 25

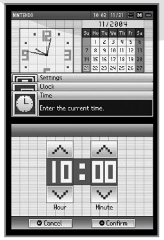


Illustration 26

USER

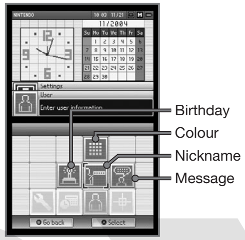


Illustration 27

- **COLOR**
  Touch the colour sample to set the background screen colour. Select CONFIRM when you are finished selecting your colour. (Illustration 28)
- **BIRTHDAY**
  Touch the up/down arrows to adjust the numbers. Select CONFIRM when you are finished setting the date. (Illustration 29)
- **USER NAME**
  This option allows you to enter your nickname. Your nickname may appear during PictoChat on other participants screens. We recommend selecting a gender neutral nickname. (See page 14 for important Privacy Information.)
  Use the on-screen keyboard to enter up to ten characters. (Illustration 30)
- **MESSAGE**
  This option allows you to enter a message. Your message may appear during PictoChat on other participants screens. (See page 14 for important Privacy Information.)
  Use the on-screen keyboard to enter up to 18 characters. (Illustration 31)
  See page 23 for information on how to use the on-screen keyboard.

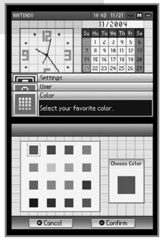


Illustration 28

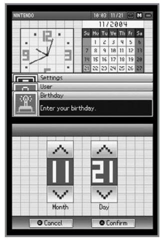


Illustration 29



Illustration 30



Illustration 31

TOUCH SCREEN

Select this option to realign the Nintendo DS Lite Stylus with the Touch Screen. Follow the on-screen instructions and carefully touch the indicated marks on the Touch Screen. (Illustration 32)

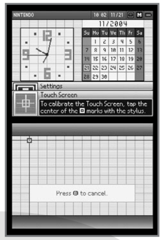


Illustration 32

15 Nintendo Wi-Fi Connection

The Nintendo Wi-Fi Connection (Nintendo WFC) allows you to play games over the internet, either at home or at an internet hotspot, using a Nintendo DS system and a Nintendo WFC compatible Nintendo DS game.

Always look for this icon on the packaging of Nintendo DS Game Cards designed to use the Nintendo WFC feature.

To play games over the internet at home, you will need:

- An active broadband internet account.

AND

- A wireless access point, such as a wireless router or the Nintendo Wi-Fi USB Connector.

Please see the separate Nintendo Wi-Fi Connection Instruction Booklet included with all Nintendo WFC compatible games for more information on playing Nintendo DS games over the internet, and visit www.nintendowifi.com

16 Troubleshooting

Before seeking assistance, check the following information.

Problem	Solution
The screen stays blank even though the power is on.	• Make sure the Battery Pak is charged. The Power Indicator LED should light red or green depending on how much charge is in the battery. • Turn the power off. Wait a few moments, then turn the power on. • Turn the power off. Remove game and reinsert it, then turn the power on. • If you are using the Power Supply, make sure it is securely connected to both the Nintendo DS Lite and the wall socket.
Image appears but there is no sound.	• Try adjusting the volume control. • If headphones are attached to the Nintendo DS Lite, sound will not come through the speakers. • If you are using headphones, make sure they are securely plugged into the audio jack. • Some games may have no sound during parts of the game.
Image appears but system is locked up.	• Make sure the game is inserted completely into the appropriate slot. • Turn the power off. Remove game and reinsert it, then turn the power on. • Make sure the game edge connector and game slots are clean and free of foreign material.
Battery life seems short and charging takes a long time.	• Make sure the surrounding temperature is above 10 degrees Celsius. Low temperatures will adversely affect battery performance. • Battery life may also decrease over time. After 500 recharges, battery life may be only 70 % of the battery life at the time of purchase.
Game Boy Game Pak does not fit into the Nintendo DS Lite.	• Make sure you are using a Game Boy Advance Game Pak (AGB-002). SLOT-2 on the Nintendo DS Lite will only work with Nintendo DS accessories and Game Boy Advance Game Paks.
Wireless game play or communication does not work.	• Make sure the game supports wireless game play. • For Multi-Card Play, each Nintendo DS system must have a Game Card inserted. • Make sure all Nintendo DS systems are within 10 metres (30 feet) or less of each other to begin with. The signal strength should be at least two bars. • Review the instruction booklet for the game you are playing for correct setup instructions.

Problem	Solution
Wireless game play or communication seems interrupted or unstable.	• Make sure all Nintendo DS systems are within 10 metres (30 feet) or less of each other to begin with. The signal strength should be at least two bars. • Make sure there are no obstructions between the systems. • Make sure the systems are facing each other. • Make sure the batteries are charged. • Check for interference from other devices (wireless LAN, microwave ovens, cordless devices, computers), and move to another location or turn off the interfering device if necessary.
PictoChat doesn't work.	• Make sure there are not more than 16 participants in one chat room. • Try switching all participants to a different chat room. • Review the Wireless Signal Strength and PictoChat sections on pages 20 – 21.
The Touch Screen doesn't work.	• Make sure you are using the Nintendo DS Lite Stylus on the correct area of the Touch Screen. • Check the alignment of the Nintendo DS Lite Stylus contact point using the Touch Screen adjustment (see page 28). • Review the instruction booklet for the game you are playing for correct operation of the Nintendo DS Lite Stylus. • If your Touch Screen is scratched, dirty or contaminated with foreign material, follow the screen cleaning procedure on page 13.
The microphone doesn't work.	• Only games designed to use the microphone feature will work with the micro-phone. Make sure the game you are playing includes this feature. • If using an external microphone, make sure it is plugged securely into the appropriate audio jack.
When the power is turned off there is an after-image left on the screen.	• An after-image may appear on the screen after turning the power off. This after-image will not damage the Nintendo DS Lite and will disappear after a short time.
When playing Game Boy Advance games, the Multi-player features don't work.	• Multi-player features on Game Boy Advance games don't work on the Nintendo DS Lite.
Voice recognition is not working.	• Voice recognition will vary between individuals, and some voices might be unrecognisable. Please refer to the instruction booklet for the game you are using for further details.

If your Nintendo DS Lite still does not operate correctly after trying the above remedies, please call the Nintendo Service Centre.

17 Disposal of this Product at the End of its Life

At the end of this product's life, please do not dispose of this product in your general household waste. Instead, please dispose of this product separately in accordance with your local recycling laws and regulations. For more information on the separate collection systems for waste electrical and electronic equipment that are available for consumers, free of charge, near your home, please contact your local municipal authority.

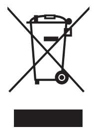
As an alternative and if you plan to buy an equivalent new product, you may be able to bring this product to your local retailer who, in exchange for your buying an equivalent new product, may take back this product and arrange for its recycling. However, we would suggest that you first double-check with your local retailer whether they will offer you this service.

Either way, this product will then be treated in an environmentally sound manner at a licensed recycling plant and its components will be recovered, recycled or reused in the most efficient way possible, in compliance with the requirements of the Directive on Waste Electrical and Electronic Equipment (2002/96/EC) of 27 January 2003.

Under applicable environmental laws, you should always use the available separate collection systems for waste electrical and electronic equipment. In some countries, failure to use these systems may even result in sanctions being taken against you.

Notes:

1. Waste electrical and electronic equipment may contain hazardous substances, which, if not treated properly, can be harmful to the environment and human health. Specific treatment of waste electrical and electronic equipment is therefore indispensable.
2. All Nintendo electrical and electronic equipment that is subject to the above Directive is designed in a way which takes full account of, and facilitates, its possible repair, upgrading, reuse, dismantling and recycling.
3. Nintendo and its official distributors support recycling schemes in each European country and are committed to using the best available treatment, recovery and recycling techniques in order to ensure both human health and high environmental protection.
4. The crossed-out wheeled bin symbol (see below) is affixed to all relevant Nintendo electrical and electronic equipment that has been put onto the market by Nintendo or its official distributors on or after 13 August 2005. The symbol means that these products must be collected separately from other waste at the end of their life, in order to ensure maximum recovery and environmentally sound disposal.



When disposing of the Battery Pak, please refer to the "Battery Disposal" information on page 12.

Inhalt

WICHTIG: Kompatibilität mit Spielen für den Game Boy und Zubehör

Der Nintendo DS Lite (USG-001) ist **NICHT** kompatibel mit den folgenden Spielen und folgendem Zubehör:

- Original Game Boy™-Module (DMG-09)
- Game Boy™ Color-Module (CGB-002)
- Universal Game Link™-Kabel (CGB-003) und Game Boy Advance Game Link™-Kabel (AGB-005)
- Game Boy Advance™ Wireless Adapter (Drahtloser Adapter) (AGB-015)
- Game Boy™ micro Wireless Adapter (Drahtloser Adapter) (OXY-004)
- Game Boy™ micro Game Link™-Kabel (OXY-008(EUR))
- NINTENDO GAMECUBE™ Game Boy Advance™-Kabel (DOL-011)
- Game Boy™ camera (MGB-006)
- Game Boy™ printer (MGB-007)

Der Nintendo DS Lite ist im **Einspieler-Modus** kompatibel mit Game Boy Advance-Modulen (AGB-002).

1 Gesundheits- und Sicherheitshinweise

HINWEIS AN ALLE ELTERN: BITTE DIESE WARNHINWEISE SORGFÄLTIG LESEN, BEVOR SIE ODER IHR KIND ZU SPIELEN BEGINNEN! DA DIESES SYSTEM VON KINDERN VERWENDET WIRD, SOLLTE EIN ERWACHSENER DIESE ANLEITUNG SORGFÄLTIG DURCHLESEN UND DEM KIND DEN UMGANG MIT DEM SYSTEM ERKLÄREN. ANDERNFALLS KANN ES ZU VERLETZUNGEN KOMMEN.

⚠ WARNUNG – EPILEPSIEHINWEIS

Bei einem kleinen Prozentsatz (ca. 1 Person von 4.000) der Bevölkerung können während des Betrachtens blinkender Lichter und Muster, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungen auftreten. Solche Reaktionen können auch auftreten, wenn diese Personen bestimmte Fernsehbilder anschauen oder bestimmte Videospiele spielen. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen.

Befrage einen Arzt, bevor du ein Videospiel benutzt, wenn bei dir oder einem Mitglied deiner Familie Epilepsie vorliegt.

Wir empfehlen allen Eltern, ihre Kinder während des Spielens von Videospielen zu beobachten. Unterbrechen Sie das Spiel, wenn bei Ihnen oder Ihrem Kind folgende Symptome auftreten sollten: **Schwindelgefühle und/oder Krämpfe, Augen- und Muskelzuckungen, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, verändertes Sehvermögen, unwillkürliche Bewegungen, Desorientierung**.

Beachte beim Spielen stets folgende Hinweise:

1. Halte den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm!
2. Videospiele, die auf einem TV-Gerät dargestellt werden, immer auf einem möglichst kleinen Bildschirm spielen.
3. Verzichte auf das Spielen, wenn du erschöpft bist oder Schlaf benötigst.
4. Spiele stets in einem gut beleuchteten Raum.
5. Achte darauf, pro Stunde etwa 10 bis 15 Minuten Pause zu machen.

⚠ WARNUNG – ÜBERANSTRENGUNGSHINWEIS/ERMÜDUNG DER AUGEN

Bei einigen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehagen kommen. Beachte folgende Hinweise, um solche Erscheinungen zu vermeiden.

- Vermeide exzessives Spielen. Es wird den Eltern empfohlen, darauf zu achten, dass ihre Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie du dich fühlst, solltest du in jedem Fall stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.
- Der Nintendo DS Lite-Touchpen sollte nicht zu fest gehalten oder mit zu viel Kraft verwendet werden, da dies zu Müdigkeit und Unbehagen führen kann.
- Sollten deine Hände, Arme oder Augen ermüden oder fühlst du dich unwohl, lege eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor du weiterspielst.
- Sollten die Beschwerden auch dann nicht abklingen, achte auf die Signale deines Körpers und suche einen Arzt auf. Ansonsten könnten dauerhafte Schädigungen auftreten.

⚠ WARNUNG – BATTERIEHINWEIS

Der Nintendo DS Lite enthält ein wiederaufladbares Lithium-Ionen-Batteriepack. Der Austritt von Substanzen aus der Lithium-Ionen-Batterie oder deren Verbrennungsrückstände können Verletzungen verursachen sowie den Nintendo DS Lite beschädigen und unbrauchbar machen. Sollte Batteriesäure austreten und in Kontakt mit den Augen kommen, spüle sie sofort gründlich mit viel Wasser aus und suche einen Arzt auf. Falls austretende Batteriesäure in Kontakt mit Hautpartien oder Kleidungsstücken kommen sollte, so wasche diese gründlich mit Wasser und Seife.

Halte dich bitte an diese Anweisungen, um den Austritt von Batteriesäure, Verbrennungen und Explosionen zu vermeiden.

- Setze das Batteriepack nicht extremen Stößen oder Erschütterungen aus.
- Versuche nicht, das Batteriepack zu zerlegen, zu reparieren oder es in sonstiger Weise zu manipulieren.
- Die Lithium-Ionen-Batterie darf unter keinen Umständen kurzgeschlossen werden. Berühre die Kontakte des Batteriepacks nicht mit einem metallenen oder anderen Gegenständen.
- Setze das Batteriepack keiner großen Hitze aus und wirf es nicht ins Feuer.
- Das Label des Batteriepacks darf nicht beschädigt werden.
- Ein Batteriepack, dessen äußere Hülle in irgendeiner Weise beschädigt ist, darfst du unter keinen Umständen benutzen!
- Lege kein Batteriepack ein bzw. entferne kein Batteriepack, während das System eingeschaltet ist.
- Das Aufladen des wiederaufladbaren Batteriepacks darf nur unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
- Verwende zum Aufladen des wiederaufladbaren Nintendo DS Lite-Batteriepacks ausschließlich das Nintendo DS Lite-Netzteil, das diesem Set beiliegt.
- Verwende das wiederaufladbare Nintendo DS Lite-Batteriepack ausschließlich mit dem Nintendo DS Lite.
- Das Batteriepack muss aus dem Nintendo DS Lite entfernt werden, wenn dieser entsorgt werden soll.
- Setze das Batteriepack weder Wasser noch anderen Flüssigkeiten aus.
- Im Falle einer unsachgemäßen Handhabung der Lithium-Ionen-Batterie (z. B. beim Austausch des Batteriepacks) kann es zu Verbrennungen und Explosionen kommen. Das Batteriepack darf nicht deformiert, zerquetscht, durchbohrt oder Temperaturen von über 60 °C ausgesetzt werden. Die Kontakte des Batteriepacks dürfen nicht mit metallenen Gegenständen in Berührung kommen. Verwende ausschließlich das offizielle wiederaufladbare Nintendo DS Lite-Batteriepack (USG-003) für den Nintendo DS Lite. Die Verwendung eines anderen Batteriepacks kann zu Feuer und Explosionen führen.

Entferne das wiederaufladbare Batteriepack nicht aus dem Nintendo DS Lite, bevor es komplett erschöpft ist und ersetzt werden muss.

Weitere Informationen zum Entfernen des Batteriepacks erhältst du auf Seite 40. Informationen zur Entsorgung des Batteriepacks erhältst du im Abschnitt „Entsorgung der Batterien“ auf Seite 40.

Sollte das Batteriepack feucht geworden sein, so darfst du es nicht weiter verwenden.

Wiederaufladbare Nintendo DS Lite-Batteriepacks sind separat erhältlich. Bei der Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH erhältst du weitere Informationen und Adressen. Wenn du das Batteriepack nicht selbst austauschen möchtest, kannst du deinen Nintendo DS Lite auch an die Reparaturabteilung schicken. Ein autorisierter Techniker wird dort die Batterie austauschen.

⚠ WARNUNG – FUNKWELLEN

Der Nintendo DS Lite sendet Funkwellen aus, die das einwandfreie Funktionieren benachbarter Elektrogeräte beeinträchtigen können, insbesondere Herzschrittmacher.

- Achte bei der Drahtlosen DS-Datenübertragung darauf, dass der Abstand zu einem Herzschrittmacher mindestens 25 Zentimeter beträgt.
- Solltest du einen Herzschrittmacher oder Ähnliches besitzen, so konsultiere zunächst deinen Arzt oder den Hersteller des medizinischen Gerätes, bevor du den Nintendo DS Lite verwendest.

⚠ WARNUNG – DER GEBRAUCH DES NINTENDO DS LITE IN FLUGZEUGEN, KRANKENHÄUSERN UND FLUGHÄFEN

Der Gebrauch des Nintendo DS Lite in Flugzeugen, Krankenhäusern und Flughäfen kann – ähnlich wie bei anderen nichtdrahtlosen Geräten – erlaubt sein, wenn die Drahtlose DS-Datenübertragung nicht aktiv ist. Blinkt die Betriebsanzeige (grün oder rot), findet eine Drahtlose Datenübertragung statt, zum Beispiel über den PictoChat™, im Mehrspieler-Modus oder bei der Übertragung eines Spiels von einem anderen Nintendo DS-System.

Verwende die Drahtlose DS-Datenübertragung nicht in Krankenhäusern, Flughäfen, Flugzeugen oder an anderen Orten, an denen der Einsatz von Geräten mit Funkübertragung generell untersagt ist. An Bord eines Flugzeuges ist die Aktivierung des PictoChats und des Mehrspieler-Modus verboten. Durch die Aktivierung dieser Funktionen kann es zu schweren Frequenzstörungen kommen, die das elektronische System des Flugzeugs beeinflussen und so zu Schäden an Personen und Gegenständen führen können.

Dieses Produkt enthält komplexe Elektronik, die durch direkte physische Einwirkung von außen beschädigt werden kann. Ein schützendes Etui (separat erhältlich) hilft Beschädigungen zu vermeiden.

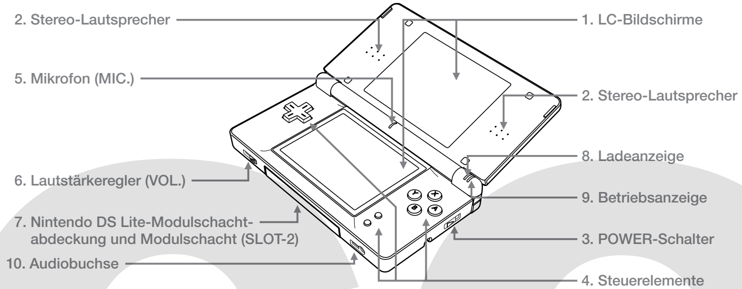
In dem Handbuch der Gesundheits- und Sicherheitshinweise für den Nintendo DS finden sich weitere Information zu der Hardware und Software.

Bitte lies dir die folgenden Anweisungen genau durch, bevor du den Nintendo DS Lite verwendest.

Solltest du weitere Fragen haben, kannst du dich an die Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH wenden.

HINWEIS: Dieses Produkt enthält kein Latex, Blei, Quecksilber, Cadmium, Chrom VI, PBB und PBDE.

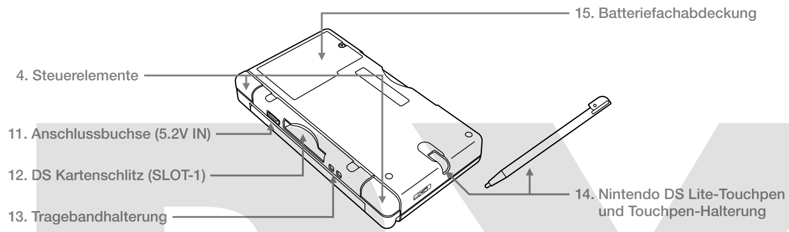
2 Nintendo DS Lite-Komponenten



1. **LC-Bildschirme** – Zwei Farb-LC-Bildschirme mit Beleuchtung. Der untere Bildschirm (der Touchscreen) reagiert auf Berührung und sollte ausschließlich mit dem lizenzierten Nintendo DS Lite-Touchpen bedient werden.
   VORSICHT: Halte beim Öffnen des Nintendo DS Lite deine Finger vom Scharnier fern, um sie nicht darin einzuklemmen.
2. **Stereo-Lautsprecher**
3. **POWER-Schalter** – Hier wird das System ein- und ausgeschaltet. Um zu vermeiden, dass das System aus Versehen während eines Spiels ausgeschaltet wird, muss der POWER-Schalter ein paar Sekunden lang nach oben gedrückt werden, damit sich das System ausschaltet.
4. **Steuerelemente** – Steuerkreuz, A-, B-, X- und Y-Knopf, L- und R-Taste, START und SELECT. Mit diesen Elementen wird das Spiel gesteuert. In der Spielanleitung des jeweiligen Spiels finden sich detaillierte Beschreibungen zur Spielsteuerung.
5. **Mikrofon (MIC.)** – Für bestimmte Spiele, bei denen als Besonderheit ein Mikrofon eingesetzt wird.
6. **Lautstärkeregler (VOL.)** – Bewege ihn nach rechts, um die Lautstärke zu erhöhen und nach links, um die Lautstärke zu mindern.
7. **Nintendo DS Lite-Modulschachtabdeckung (USG-005) und Modulschacht (SLOT-2)** – Bitte Abdeckung entfernen, wenn Game Boy Advance-Module oder Nintendo DS-Zubehör (separat erhältlich) verwendet werden. Die Abdeckung sollte eingesetzt werden, wenn der Modulschacht nicht verwendet wird, um das Eindringen von Staub oder anderer Fremdkörper zu verhindern.
   Nicht kompatibel mit Game Boy- oder Game Boy Color-Modulen.
8. **Ladeanzeige** – Während die Batterie aufgeladen wird, leuchtet diese Anzeige orange. Sobald der Ladevorgang abgeschlossen ist, schaltet sich die Anzeige aus.
9. **Betriebsanzeige** – Zeigt an, ob das System ein- oder ausgeschaltet ist. Ebenso lässt sich die restliche Kapazität der Batterie erkennen. Die grüne Anzeige wird rot, wenn die Batterie schwächer wird. Sobald die Anzeige rot geworden ist, sollte das Spiel gespeichert werden, damit keine Spieldaten verloren gehen, und die Batterie aufgeladen werden.

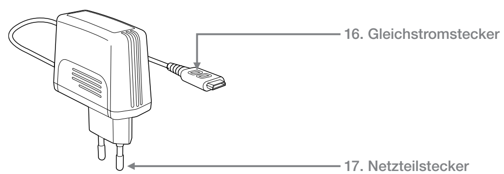
- Schnelles Blinken bedeutet, dass die drahtlose Kommunikation ausgeführt wird.
- Langsames Blinken zeigt an, dass der Nintendo DS Lite sich im **Standby-Modus** befindet.

HINWEIS: Wird der Nintendo DS Lite geschlossen, während er eingeschaltet ist, wird automatisch der Energie sparende **Standby-Modus** eingeschaltet. Wird das System wieder geöffnet, wird der normale Modus aktiviert.



10. **Audiobuchse** – Hier können Stereo-Kopfhörer, ein externes Mikrofon oder ein Headset (jeweils separat erhältlich) angeschlossen werden.
11. **Anschlussbuchse (5.2V IN)** – Hier wird das Nintendo DS Lite-Netzteil (im Set enthalten) angeschlossen, um die Batterie aufzuladen oder den Nintendo DS Lite mit normalem Haushaltsstrom in Betrieb zu nehmen.
12. **DS Kartenschlitz (SLOT-1)** – Hier wird die Nintendo DS-Karte (separat erhältlich) eingesteckt.
13. **Tragebandhalterung** – Hier wird das Trageband (nicht enthalten) befestigt.
14. **Nintendo DS Lite-Touchpen und Touchpen-Halterung** – Nach dem Gebrauch sollte der Touchpen stets in die dafür vorgesehene Halterung zurückgesteckt werden.
15. **Batteriefachabdeckung** – Diese Abdeckung lässt sich entfernen, um das wiederaufladbare Nintendo DS Lite-Batteriepack auszutauschen. Auf Seite 40 findest du weitere Informationen zum Austausch des Batteriepacks.
16. **Gleichstromstecker** – Dieser wird an die Anschlussbuchse (5.2V IN) angeschlossen, um das Batteriepack aufzuladen oder um normalen Haushaltsstrom zu nutzen.
17. **Netzteilstecker** – Normaler Stecker, für Wechselstrom von 230 Volt.

Nintendo DS Lite-Netzteil (USG-002(EUR))



3 Aufladen des wiederaufladbaren Nintendo DS Lite-Batteriepacks (USG-003)

VORSICHT: Während eines Gewitters sollte das Nintendo DS Lite-Netzteil nicht verwendet werden, da im Falle eines Blitzschlags die Gefahr besteht, einen Stromschlag zu erhalten.

Bevor der Nintendo DS Lite zum ersten Mal in Betrieb genommen wird oder wenn er eine längere Zeit nicht genutzt wurde, muss das Batteriepack aufgeladen werden. (Selbst wenn der Nintendo DS Lite über einen längeren Zeitraum nicht genutzt wird, sollte das Batteriepack jedes halbe Jahr mindestens einmal aufgeladen werden.)

Ein frisch aufgeladenes Batteriepack muss bei niedrigster Bildschirmhelligkeit und je nach Art des Spieles, nach 15 bis 19 Stunden erneut aufgeladen werden. (Siehe Seite 44 für mehr Informationen über die Einstellung der Bildschirmhelligkeit.) Bei maximaler Bildschirmhelligkeit muss das Batteriepack nach fünf bis acht Stunden wieder aufgeladen werden.

Die Batterie kann bis zu 500-mal aufgeladen werden, aber nach wiederholtem Aufladen kann es, abhängig von der Umgebung (Temperatur), in der die Batterie aufgeladen wird, zu einem Leistungsabfall kommen. (Die optimale Temperatur liegt zwischen 10 °C und 40 °C.) Auch der Zeitraum bis zur nächsten notwendigen Aufladung der Batterie kann sich verkürzen. Nach 500 Aufladungen kann der Zeitraum nur noch 70 % im Vergleich zu einer neuen Batterie betragen.

Das Aufladen des Batteriepacks dauert im Schnitt drei Stunden. (Die Dauer ist abhängig von der Menge der Restenergie, die zum Zeitpunkt des Aufladens noch vorhanden ist.) Leuchtet die Betriebsanzeige rot, sollte das Spiel gespeichert und die Batterie aufgeladen werden. Ansonsten besteht die Gefahr eines Datenverlustes. Während des Aufladevorganges kann weitergespielt werden, allerdings verlängert sich dadurch die Aufladezeit.

WICHTIG: Das Nintendo DS Lite-Netzteil (USG-002(EUR)) ist nur für den Gebrauch mit den Nintendo DS Lite-Systemen vorgesehen. Es ist nicht kompatibel mit anderen Nintendo-Systemen.

1. Stecke den Gleichstromstecker des Netzteils in die Anschlussbuchse (5.2V IN), die sich auf der Rückseite des Nintendo DS Lite befindet (Abbildung 1).

   WICHTIG: Vergewissere dich, dass der Gleichstromstecker in die richtige Richtung zeigt, bevor du ihn in die Anschlussbuchse steckst. Ansonsten kann es zu Beschädigungen des Gleichstromsteckers und der Anschlussbuchse kommen.

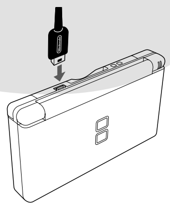


Abbildung 1

2. Stecke den Netzteilstecker in eine Standardsteckdose, die 230 Volt Haushaltsstrom führt. Vergewissere dich, dass dieser richtig eingesteckt ist. Die Ladeanzeige bleibt orange, bis das Batteriepack vollständig aufgeladen ist. Während des Aufladens kannst du den Nintendo DS Lite benutzen, aber dadurch verlängert sich die Aufladezeit (Abbildung 2).

   Wird der Nintendo DS Lite während des Aufladens benutzt, leuchtet die Ladeanzeige möglicherweise auch nach dem abgeschlossenen Ladevorgang weiterhin auf.

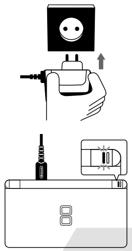


Abbildung 2

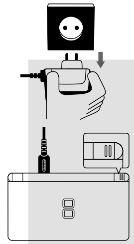


Abbildung 3

3. Sobald das Batteriepack vollständig aufgeladen ist, geht die Ladeanzeige aus. Entferne nun den Netzteilstecker aus der Wandsteckdose. Danach entferne den Gleichstromstecker aus der Anschlussbuchse (Abbildung 3).

   WICHTIG: Entfernst du die Stecker aus dem Nintendo DS Lite oder aus der Wandsteckdose, ziehe direkt am Stecker und nicht am Kabel. Wickle das Kabel des Netzteils nicht um den Nintendo DS Lite.

- Der Nintendo DS Lite darf ausschließlich mit dem offiziellen Nintendo DS Lite-Netzteil betrieben werden.
- Das spezielle Netzteil entspricht der Niederspannungsrichtlinie (2006/95/EG) für elektrische Betriebsmittel.
- Das Netzteil muss regelmäßig auf Schäden am Kabel, der Ummantelung des Netzteilsteckers und an allen anderen Bestandteilen untersucht werden.
- Sollten Beschädigungen vorliegen, darf das Netzteil auf keinen Fall weiter betrieben werden, bis es repariert wurde.
- Der Nintendo DS Lite ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren!
- Das Netzteil ist kein Spielzeug.
- Das Netzteil des Nintendo DS Lite ist ausschließlich zum Gebrauch in Räumen vorgesehen.
- Ist ein Kabel des Netzteils beschädigt, muss es ausgetauscht werden. Wende dich diesbezüglich bitte an die Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH, um eine Gefährdung zu vermeiden.
- Der Nintendo DS Lite muss vom Netzteil getrennt werden, bevor er gereinigt wird.
- Es ist darauf zu achten, dass das Gerät und insbesondere die Batterie außer Reichweite von Kleinkindern gehalten werden muss.
- Platziere das Netzteil nicht an Orten, an denen es mit Wasser und anderen Flüssigkeiten, wie zum Beispiel Fruchtsaft, Tierurin oder Öl in Berührung kommen kann, oder in denen eine sehr hohe Luftfeuchtigkeit herrscht.
- Verwende keine Steckdosenadapter oder Dimmervorrichtungen für Glühbirnen, da dies möglicherweise zu einer Veränderung der Netzspannung führen kann.

4 Austausch und Entsorgung des wiederaufladbaren Nintendo DS Lite-Batteriepacks

Folge den unten stehenden Anweisungen, falls das wiederaufladbare Batteriepack ausgetauscht werden muss. Der Austausch sollte von einem Erwachsenen vorgenommen werden! Wiederaufladbare Nintendo DS Lite-Batteriepacks sind separat erhältlich. Bei der Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH erhältst du weitere Informationen und Adressen. Wenn du das Batteriepack nicht selbst austauschen möchtest, kannst du deinen Nintendo DS Lite auch an die Reparaturabteilung schicken. Ein autorisierter Techniker wird dort die Batterie austauschen.

1. Bevor du das Batteriepack austauschst, musst du den Nintendo DS Lite ausschalten bzw. den Netzteilstecker ziehen.
2. Löse nun mit einem Schraubendreher die Schraube der Batteriefachabdeckung (Abbildung 4). Entferne die Batteriefachabdeckung und hebe sie gut auf. Wichtig ist, dass der Schraubendreher perfekt passt. Ansonsten beschädigst du den Schraubenkopf und kannst die Abdeckung nicht mehr entfernen.
3. Entferne nun das Batteriepack aus dem Nintendo DS Lite (Abbildung 5).
4. Lege das neue wiederaufladbare Batteriepack in den Nintendo DS Lite ein. Verwende ausschließlich ein neues wiederaufladbares Nintendo DS Lite-Batteriepack (USG-003). Vergewissere dich, dass du die Batterie richtig herum einlegst – sieh dir hierzu Abbildung 6 an.
5. Lege nun die Batteriefachabdeckung wieder auf und schraube sie vorsichtig fest.
6. Informationen zur Entsorgung des wiederaufladbaren Batteriepacks erhältst du im folgenden Abschnitt „Entsorgung der Batterien“.

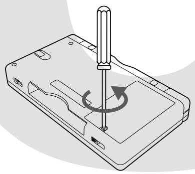


Abbildung 4

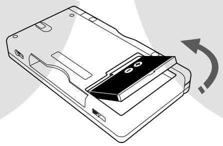


Abbildung 5

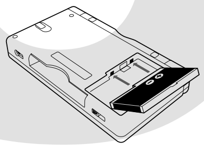


Abbildung 6

ENTSORGUNG DER BATTERIEN

- Leere Batterien in den Hausmüll zu entsorgen schadet der Umwelt. Auskünfte über entsprechende Sammelstellen für leere Batterien erteilt deine Stadt bzw. Gemeinde.
- In Übereinstimmung mit der Richtlinie 2006/66/EG des Europäischen Parlaments und des Rates vom 6. September 2006 über Batterien und Akkumulatoren sowie Altbatterien und Altakkumulatoren sollten bis zum 26. September 2008 in allen EU-Mitgliedsstaaten Bestimmungen zum Einsammeln und zur Wiederverwertung von Batterien und Akkumulatoren bestehen. Sollten diese Bestimmungen in deinem Land bereits gültig sein, darf das Batteriepack auf keinen Fall im Hausmüll entsorgt werden. Weitere Informationen erhältst du bei deinem örtlichen Entsorgungsträger.

5 Der Nintendo DS Lite-Touchpen (USG-004) und Touchscreen

Der untere LC-Bildschirm, also der Touchscreen, reagiert auf Berührungen. Es gibt Spiele für den Nintendo DS Lite, die dieses Feature unterstützen. Verwende bei diesen Spielen ausschließlich den beiliegenden Nintendo DS Lite-Touchpen.
Berühre oder bewege den Touchpen leicht über die Oberfläche des Touchscreens (Abbildungen 7 und 8).

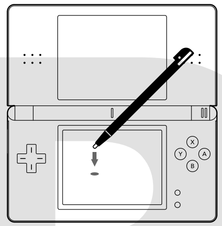


Abbildung 7

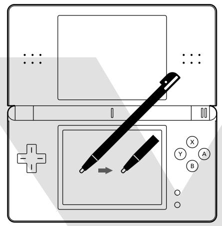


Abbildung 8

WICHTIGE RICHTLINIEN ZUM UMGANG MIT TOUCHPEN UND BILDSCHIRM:

- Verwende den Touchpen AUSSCHLIESSLICH auf dem UNTEREN Touchscreen.
- Berühre den Touchscreen leicht – mit gerade so viel Druck, dass es zum Spielen reicht. Zuviel Druck kann den Touchscreen beschädigen.
- Verwende den Touchpen nicht, wenn er abgebrochen ist.
- Verwende nur einen von Nintendo lizenzierten Touchpen.
- Stecke den Touchpen zurück in die Touchpen-Halterung, wenn du ihn nicht mehr brauchst.
- Möchtest du eine Schutzfolie für den Bildschirm deines Nintendo DS Lite verwenden, verwende ausschließlich von Nintendo lizenzierte Schutzfolien. Verwende diese nur mit dem Touchscreen.

DIE REINIGUNG DER BILDSCHIRME:

Sollten die Bildschirme deines Nintendo DS Lite Schmutzflecken oder Fingerabdrücke aufweisen oder mit Fremdkörpern behaftet sein, könnte das ihre Leistungskraft beeinträchtigen und sie könnten sogar dauerhaft beschädigt werden. Verwende für die Reinigung ein weiches, sauberes Tuch, welches sich zum Beispiel auch zum Reinigen von Brillengläsern eignet.

1. Feuchte das Tuch leicht an. Verwende hierzu AUSSCHLIESSLICH Wasser und reibe damit vorsichtig über die Bildschirme, um die Verschmutzungen zu entfernen.
2. Anschließend trockne die Bildschirme ebenfalls mit einem trockenen, weichen Tuch. Sollten sich danach noch Schmutzpartikel auf den Bildschirmen befinden, wiederhole die Punkte 1 und 2.

Sollte der Touchscreen nach dem Reinigen immer noch nicht einwandfrei funktionieren, dann wende dich bitte an die Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH.

6 Informationen zum Datenschutz

PictoChat™ ist keine Internet-Anwendung. Trotzdem kannst du via PictoChat mit bis zu 15 weiteren Nintendo DS Lite- oder Nintendo DS-Usern innerhalb der Reichweite deines Nintendo DS Lite (ungefähr 20 Meter) kommunizieren. Diese sind in der Lage, deinen Spitznamen und deine Mitteilungen einzusehen. Daher solltest du keine persönlichen Informationen, wie deinen Nachnamen, deine Telefonnummer, dein Alter oder deine Adresse bzw. E-Mail-Adresse weitergeben, wenn du mit anderen kommunizierst.

Das System-Setup sollte zusammen mit einem Erwachsenen ausgeführt werden, der dafür sorgt, dass keine persönlichen Informationen verwendet und weitergegeben werden. PictoChat blockiert Mitteilungen Dritter nicht. Kinder sollten darüber aufgeklärt werden, dass Fremde ihnen Mitteilungen schicken oder mit ihnen kommunizieren können, ähnlich wie in Internet-Chat-Räumen ohne überwachenden Moderator.

Egal, welches Geburtsdatum – Monat/Tag (das Geburtsjahr wird nicht angegeben) – du angibst, dieses wird an dem entsprechenden Tag im Chat-Raum als dein Geburtstag bekanntgegeben.

Weitere Informationen hierzu kannst du im Internet unter der Adresse http://dsprivacy.nintendo-europe.com nachlesen.

7 System-Setup

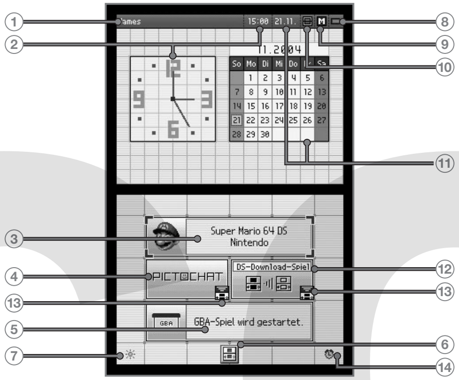
Sobald du deinen Nintendo DS Lite zum ersten Mal einschaltest, wirst du aufgefordert, die Sprache auszuwählen. Verwende das Steuerkreuz oder den Touchpen, um eine Sprache auszuwählen, dann drücke JA oder drücke den A-Knopf.

Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Spitznamen einzugeben, die Bildschirmfarbe zu bestimmen, das Datum und die Zeit sowie den Monat und den Tag deiner Geburt (nicht das Geburtsjahr) einzugeben. Drücke den B-Knopf, um jeweils einen Schritt zurückzugehen, wenn du Änderungen vornehmen willst. Später kannst du dies alles über das **Einstellungsmenü** ändern (s. S. 52 – 56). Auf Seite 51 findest du Informationen zur Verwendung der Bildschirm-Tastatur.

Sobald du alle Einstellungen vorgenommen hast, berühre die Option ENDE. Berühre JA, um die Einstellungen zu bestätigen. Der Nintendo DS Lite schaltet sich daraufhin automatisch aus. Schalte das System wieder ein, um den **Nintendo DS-Menübildschirm** aufzurufen, welcher dir auf der folgenden Seite erklärt wird.

Wie bei jedem Produkt, welches mit einem Bildschirm mit Berührungseingabe ausgerüstet ist, kann es bei einem kleinen Prozentsatz von Nintendo DS Lite-Systemen notwendig sein, eine Neukalibrierung nach dem Versand vorzunehmen, so dass die Eingabe durch den Touchpen wieder mit dem Touchscreen abgestimmt ist. Sollte bei deinem Nintendo DS Lite-System eine Neukalibrierung notwendig sein, findest du auf Seite 56 unter dem Absatz „Touchscreen“ genaue Informationen hierzu.

8 Nintendo DS-Menübildschirm

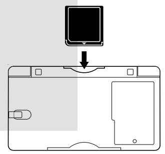


1. **USER-NAME** – Kann im **Einstellungsmenü** eingegeben werden (siehe Seite 55).
2. **UHR/ALARM/ZEIT** – Kann im **Einstellungsmenü** eingestellt werden (siehe Seite 54).
3. **DS Spiel-Auswahl** – Hierüber hast du Zugriff auf die Nintendo DS-Karte, welche sich in SLOT-1 befindet. (Im Kapitel „Der Gebrauch einer Nintendo DS-Karte (NTR-005)“ auf der folgenden Seite findest du weitere Informationen hierzu.)
4. **PICTOCHAT-Auswahl** – Wähle diese Option an, um einen PictoChat zu starten. (Siehe auch „PictoChat“ auf den Seiten 49 – 50.)
5. **Game Boy Advance-Modul-Auswahl** – Hierüber hast du Zugriff auf das Game Boy Advance-Modul, welches sich in SLOT-2 befindet. (Im Kapitel „Der Gebrauch von Game Boy Advance-Modulen (AGB-002)“ auf Seite 46 finden sich weitere Informationen.)
6. **Einstellungsmenü** – Hier kannst du das **Einstellungsmenü** aufrufen, um die vorhandenen Einstellungen zu ändern (s. S. 52 – 56).
7. **Bildschirmhelligkeit** – Berühre das Symbol, um eine von vier Helligkeitsstufen für die Bildschirmbeleuchtung auszuwählen. **HINWEIS: Je heller der Bildschirm eingestellt ist, desto schneller entlädt sich die Batterie.**
8. **Betriebsanzeige** – Zeigt an, ob die Batterie geladen ist. Ist das Batteriepack geladen, so erscheint sie grün; sie erscheint rot, wenn die Batterie schwächer wird und geladen werden muss.
9. **Start-up-Modus** – Dieses Symbol zeigt dir an, in welchem Modus der Nintendo DS Lite startet, wenn er eingeschaltet wird.
   - Im **Auto-Modus** lädt der Nintendo DS Lite automatisch das Spiel, welches sich in SLOT-1 oder SLOT-2 befindet. Befinden sich in beiden Slots des Nintendo DS Lite Spiele, so wird das Spiel von der Nintendo DS-Karte geladen.
   - Im **manuellen Modus** erscheint der **Nintendo DS-Menübildschirm**.

   Der Modus kann im **Einstellungsmenü** eingestellt werden (siehe Seite 53).
10. **Game Boy Advance-Anzeige** – Dieses Symbol zeigt an, auf welchem Screen Game Boy Advance-Spiele angezeigt werden. Dies kann im **Einstellungsmenü** eingestellt werden (siehe Seite 53).
11. **Kalender und Datum** – Dies kann im **Einstellungsmenü** eingestellt werden (siehe Seite 54).
12. **DS-DOWNLOAD-SPIEL** – Wähle diese Option aus, um ein Spiel mit einer Nintendo DS-Karte zu starten. (Im Kapitel „Die Drahtlose DS-Datenübertragung und Spielmodi“ auf den Seiten 47 – 49 findest du weitere Informationen hierzu.)
13. **Drahtlose DS-Datenübertragung** – Wenn du diese Option anwählst, wird die Drahtlose DS-Datenübertragung aktiviert (siehe Seite 48). **HINWEIS: Der Einsatz drahtloser Kommunikationstechniken ist an einigen Orten und in bestimmten Situationen nicht erlaubt.**
14. **Alarm an/aus** – Berühre dieses Symbol, um den Alarm zu aktivieren. Im **Einstellungsmenü** kannst du weitere Einstellungen hierzu vornehmen (siehe Seite 54).

9 Der Gebrauch einer Nintendo DS-Karte (NTR-005)

1. Vergewissere dich, dass der Nintendo DS Lite ausgeschaltet ist.
2. Stecke die Nintendo DS-Karte in den Kartenschlitz (SLOT-1) auf der Rückseite des Systems. Stecke die DS-Karte vorsichtig so weit hinein, bis es ‘klickt’. Das Label der Nintendo DS-Karte muss dabei nach unten zeigen (Abbildung 9).
3. Schalte das System ein. Nach der Warnung zu Gesundheit und Sicherheit erscheint der Titel des Spiels auf dem Bildschirm. Berühre den Titel mit dem Touchpen, um mit dem Spiel zu beginnen (im **Auto-Modus** startet das Spiel automatisch). In der Spielanleitung des jeweiligen Spiels findest du weitere Informationen zum Umgang mit dem Spiel.
4. Bevor die DS-Karte wieder entfernt wird, muss das System ausgeschaltet werden. Drücke die Nintendo DS-Karte weiter in den Kartenschlitz hinein, bis ein ‘Klick’ zu hören ist. Die Karte wird nun automatisch ausgeworfen.


Abbildung 9

10 Der Gebrauch von Game Boy Advance-Modulen (AGB-002)

WICHTIG: Der Nintendo DS Lite ist nur mit Game Boy Advance-Modulen kompatibel. Der Nintendo DS Lite ist NICHT kompatibel mit Game Boy- oder Game Boy Color-Modulen.

1. Vergewissere dich, dass der Nintendo DS Lite ausgeschaltet ist.
2. Stecke das Game Boy Advance-Modul in den Modulschacht (SLOT-2) auf der Vorderseite des Nintendo DS Lite. Vergewissere dich, dass es richtig im Modulschacht eingesteckt ist. Das Label des Moduls muss nach unten zeigen (Abbildung 10).
3. Schalte das System ein. Der Titel des Spiels erscheint. Berühre den Titel mit dem Touchpen, um mit dem Spiel zu beginnen (im **Auto-Modus** startet das Spiel automatisch). In der Spielanleitung des jeweiligen Spiels findest du weitere Informationen zum Umgang mit dem Spiel.
4. Bevor du das Spielmodul wieder entfernst, schalte das System aus. Nun ziehe das Modul vorsichtig aus dem Modulschacht heraus.

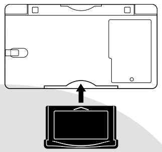


Abbildung 10

Wenn du nicht mehr weiterspielen möchtest, schalte den Nintendo DS Lite aus und ziehe den Netzteilstecker (solltest du diesen benutzen) aus der Wandsteckdose und dem Nintendo DS Lite.

Wickle das Netzkabel nicht um deinen Nintendo DS Lite.

Schließe den Nintendo DS Lite, um die Bildschirme vor Staub und Kratzern zu schützen.

HINWEIS: Das System schaltet sich NICHT automatisch aus, wenn es geschlossen wird! Schließt du den Nintendo DS Lite, während er noch an ist, schaltet sich das System automatisch in den **Standby-Modus**, in dem weniger Energie als im normalen Modus verbraucht wird. Sobald du das System wieder öffnest, kann der normale Modus wieder aktiviert werden.

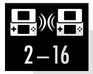
WICHTIGE HINWEISE ZUM GEBRAUCH DER DS-KARTEN/SPIELMODULE:

- Stelle vor dem Einstecken der DS-Karte oder des Spielmoduls sicher, dass sich keine Fremdkörper im Kartenschlitz oder Modulschacht des Nintendo DS Lite befinden.
- Vergewissere dich, dass die Nintendo DS-Karte oder das Spielmodul richtig herum in den Nintendo DS Lite eingesteckt wird.
- Schalte den Nintendo DS Lite nicht aus und entferne nicht die Nintendo DS-Karte oder das Spielmodul, während du dein Spiel speicherst, sonst können Spieldaten verloren gehen.
- Puste nicht auf die Kontaktleisten des Nintendo DS Lite, der DS-Karte oder des Game Boy Advance-Moduls. Die im Atem enthaltene Feuchtigkeit kann eine Fehlfunktion der Kontaktleisten verursachen.

11 Die Drahtlose DS-Datenübertragung und Spielmodi

HINWEIS: Der Einsatz drahtloser Kommunikationstechniken ist an einigen Orten und in bestimmten Situationen nicht erlaubt – auf Seite 35 finden sich hierzu nähere Informationen.

Die Drahtlose DS-Datenübertragung erlaubt die Kommunikation und das Spiel mit anderen Spielern ohne den Einsatz von Kabeln. Es gibt zwei Arten von Nintendo DS-Spielen, welche die Drahtlose DS-Datenübertragung unterstützen.



Das **Drahtlose Multi-Karten-Spiel** erfordert eine DS-Karte für jedes Nintendo DS-System, das verwendet wird. Die Anzahl der Spieler, die an dem Spiel teilnehmen können, wird unter dem Symbol angezeigt.



Das **Drahtlose Einzelkarte-Spiel**, oder DS-DOWNLOAD-SPIEL, erfordert eine DS-Karte für ein Nintendo DS-System (Gastgeber-System). Die anderen Spieler übertragen mithilfe der Drahtlosen DS-Datenübertragung die notwendigen Informationen auf ihr System (Gäste-System). Die Anzahl der Spieler, die an dem Spiel teilnehmen können, wird unter dem Symbol angezeigt.

Achte beim Kauf eines Nintendo DS-Spiels auf diese Symbole auf der Verpackung. Sie zeigen dir, welche Art von Drahtloser DS-Datenübertragung von dem jeweiligen Spiel unterstützt wird und wie viele Spieler sich dem Spiel anschließen können.

Multi-Karten-Spiel

1. Vergewissere dich, dass alle Nintendo DS-Systeme ausgeschaltet sind. Dann stecke eine DS-Karte in jedes Nintendo DS-System. Nun können alle Nintendo DS-Systeme eingeschaltet werden.
2. Berühre den Spieletitel mit dem Touchpen, um das Spiel zu starten. In der Spielanleitung des jeweiligen Spiels findest du weitere Informationen zum Umgang mit dem Spiel.

DS-Download-Spiel

1. Vergewissere dich, dass alle Nintendo DS-Systeme ausgeschaltet sind. Nun stecke eine DS-Karte in den Nintendo DS, der als Gastgeber-System verwendet werden soll. Danach schalte alle Nintendo DS-Systeme ein.
2. Berühre den Spieletitel auf dem Gastgeber-System mit dem Touchpen, um das Spiel zu starten.
3. Auf dem Gäste-System wird danach im **Nintendo DS-Menübildschirm** die Option DS-DOWNLOAD-SPIEL aktiviert. Berühre dazu diese Option mit dem Touchpen.
4. Wähle mit dem Touchpen auf dem **Spielauswahl-Bildschirm** das Spiel aus, welches du übertragen möchtest (Abbildung 11). Du musst nun deine Auswahl bestätigen (Abbildung 12). Berühre JA, um die Daten des Spiels vom Gastgeber-System zu übertragen. In der Spielanleitung des jeweiligen Spiels findest du weitere Informationen zum Umgang mit dem Spiel.

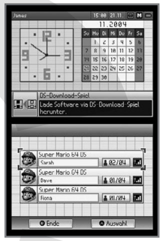
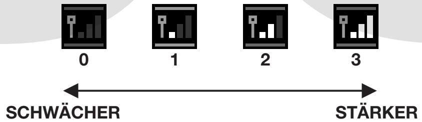

Abbildung 11


Abbildung 12

Quellstärkensignal

Während eines drahtlosen Spiels erscheint ein Quellstärkensymbol – entweder auf dem oberen oder unteren Bildschirm-, welches die Stärke des Signals bei der Drahtlosen DS-Datenübertragung anzeigt. Es gibt vier verschiedene Symbole, abhängig von der Stärke des Signals:



WICHTIGE HINWEISE ZUR DRAHTLOSEN DS-DATENÜBERTRAGUNG:

- Zu Beginn der Drahtlosen DS-Datenübertragung halte einen Abstand von ca. 10 Metern oder weniger zwischen den Systemen, danach kann der Abstand verringert oder vergrößert werden. Die Signalstärke sollte bei mindestens 2 Einheiten liegen, um die besten Resultate zu erzielen.
- Die maximale Distanz zwischen den Nintendo DS-Systemen sollte 20 Meter nicht überschreiten.
- Die Systeme sollten, falls möglich, einander zugewandt sein.

- Vergewissere dich, dass die Verbindung nicht durch Personen, Wände, Möbelstücke oder andere große Gegenstände beeinträchtigt wird.
- Vermeide die Verwendung der Drahtlosen DS-Datenübertragung in der Nähe von Geräten, deren Funkfrequenzen stören könnten, wie beispielsweise schnurlose Telefone, Mikrowellenherde oder drahtlose Netzwerke (Wireless LANs). Suche dir eventuell einen anderen Ort oder schalte die störenden Geräte aus.

Der Nintendo DS Lite ist mit einem RF-Modul (802.11) ausgestattet. Die Strahlung liegt bei weniger als 10 mW EIRP, die maximale Spektraldichte liegt bei weniger als –30 dBW/1MHz EIRP. Diese Werte beziehen sich auf eine Umgebungstemperatur von 0 °C bis 40 °C. Der Nintendo DS Lite ist gemäß der Kommissions-Entscheidung 2000/299/EC als Klasse 1 klassifiziert.

12 PictoChat™

Mit dem PictoChat kannst du auf dem Nintendo DS Lite drahtlos Mitteilungen und Bilder anderer DS-User (Nintendo DS Lite- oder Nintendo DS-Systeme) empfangen und auch selbst senden. PictoChat ist keine Internet-Anwendung. Du kannst via PictoChat mit bis zu 15 weiteren Nintendo DS-Usern innerhalb der Reichweite deines Nintendo DS Lite kommunizieren. Auf Seite 42 findest du wichtige Informationen zum Thema Datenschutz.

1. Schalte das System ein. Wähle PICTOCHAT im **Nintendo DS-Menübildschirm** aus (Abbildung 13).
2. Der **Auswahlbildschirm für den Chat-Raum** erscheint. Wähle aus den vier Chat-Räumen denjenigen aus, den du betreten möchtest (Abbildung 14).
   Die Nummer auf der Anzeige zeigt dir, wie viele Personen sich bereits im Chat-Raum befinden. Wenn die Zahl der Personen das Maximum erreicht hat (16/16), kannst du den Chat-Raum nicht betreten. Das Quellstärken-Symbol auf der rechten Seite zeigt die Stärke des Signals der DS-Datenübertragung in diesem Chat-Raum an. Auf Seite 48 erfährst du mehr über dieses Symbol.
   HINWEIS: Sollte es Probleme bei der Kommunikation im Chat-Raum geben, sollten die Teilnehmer den Chat-Raum wechseln. Lies dir die Anleitung zur Drahtlosen DS-Datenübertragung auf den Seiten 48 – 49 nochmals durch und überprüfe, ob es störende Funkwellen gibt.
3. Der **PictoChat-Bildschirm** erscheint für den Chat-Raum, den du ausgewählt hast (Abbildung 15).

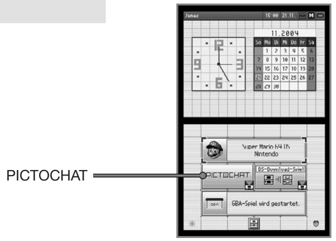
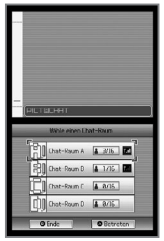


Abbildung 13


Abbildung 14

PictoChat-Bildschirm



Abbildung 15

1. **Quellstärken-Symbol** – Zeigt dir die Stärke des Übertragungssignals in deinem Chat-Raum an.
2. **Mitteilungen** – Hier kannst du die Mitteilungen und Bilder sehen, die du gesendet und empfangen hast.
3. **Scroll Bar** – Mitteilungen und Bilder werden angezeigt, die Farben stehen für die jeweiligen User. Jede Zeile steht für eine Mitteilung.
4. **Chat-Raum-Buchstabe** – Zeigt dir an, in welchem Chat-Raum du dich befindest.
5. **Chat-Teilnehmer**– Hier kannst du die Spitznamen derjenigen sehen, die sich im Chat-Raum befinden. Berühre einen Namen, um die Mitteilung des Teilnehmers zu lesen (auf Seite 55 findest du Informationen, wie du Mitteilungen erstellst).
6. **Scroll Button** – Bewege dich durch das Protokoll aller Mitteilungen.
7. **Stift** – Male Bilder auf dem Eingabefeld.
8. **Radiergummi** – Lösche gezeichnete Elemente auf dem Eingabefeld.
9. **Eingabefeld** – Der Text oder die gezeichneten Elemente erscheinen hier, bevor du deine Mitteilungen sendest.
10. **Minenstärke** – Du kannst zwischen einer dicken und einer dünnen Linie beim Zeichnen und Radieren wählen.
11. **Tastaturtypen** – Du kannst unterschiedliche Tastaturtypen wählen. (Im folgenden Kapitel „Die Bildschirm-Tastatur“ findest du weitere Informationen zur Tastatur.)
12. **Tastatur** – Mit dem Touchpen, dem Steuerkreuz oder dem A- und B-Knopf kannst du Buchstaben eingeben.
13. **Beenden** – Berühre das X oben rechts, um den Chat-Raum zu verlassen.
14. **SEND** – Berühre diese Option, um deine Mitteilungen zu senden.
15. **Kopieren** – Berühre dieses Symbol, um deine letzte Mitteilung oder dein letztes Bild in das Eingabefeld zu kopieren.
16. **Löschen** – Berühre dieses Symbol, um alle Informationen auf dem Eingabefeld zu löschen.

13 Die Bildschirm-Tastatur

Die Bildschirm-Tastatur funktioniert genauso wie eine herkömmliche Computer-Tastatur. Auf der linken Seite befindet sich ein Menü, mit dem der Tastatur-Typ festgelegt werden kann. Abbildung 16 zeigt dir die fünf verschiedenen Auswahlmöglichkeiten.

Unten sind zwei Typen abgebildet; sie funktionieren auf die gleiche Art und Weise.

Wähle die Buchstaben mit dem Touchpen, dem Steuerkreuz oder dem A- und B-Knopf aus.

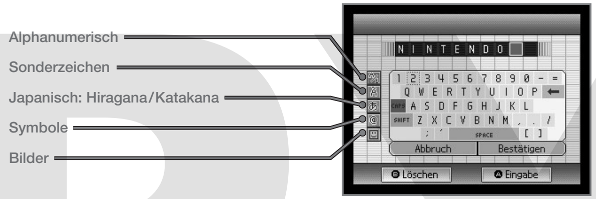
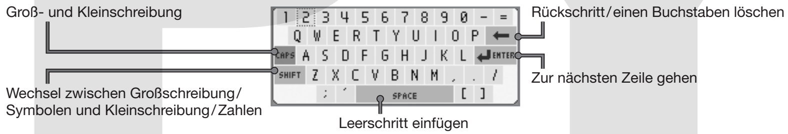
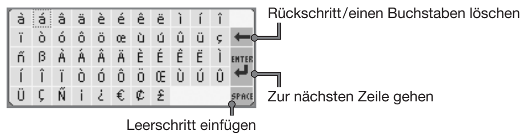


Abbildung 16

Alphanumerisch



Sonderzeichen



14 Das Einstellungsmenü – Systemeinstellungen bestimmen

Im **Einstellungsmenü** können die verschiedensten Optionen eingestellt werden. Um das **Einstellungsmenü** aufzurufen, musst du das Symbol für dieses Menü mit dem Touchpen im **Nintendo DS-Menübildschirm** (Abbildung 17) berühren.

Jedes der vier Menü-Symbole öffnet andere Optionen, die du einstellen und verändern kannst (Abbildung 18).

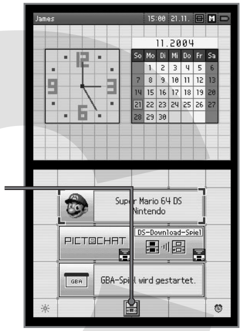


Abbildung 17

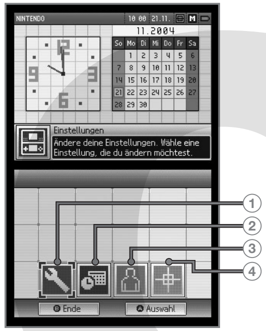


Abbildung 18

Wähle eines der Symbole aus, dessen Optionen du bearbeiten möchtest.

1. **OPTIONEN:** Start-up-Modus, Sprache, Game Boy Advance-Anzeige
2. **UHR:** Datum, Alarm, Zeit
3. **USER:** Farbe, Geburtsdatum, User-Name, Kommentar
4. **TOUCHSCREEN**

Auf den folgenden Seiten findest du nähere Informationen zu den Optionen.

HINWEIS: Sobald du alle Einstellungen vorgenommen hast, berühre die Option ENDE. Berühre JA, um die Einstellungen zu bestätigen. Der Nintendo DS Lite schaltet sich daraufhin automatisch aus. Schalte das System danach wieder ein und die Änderungen sind übernommen.

OPTIONEN

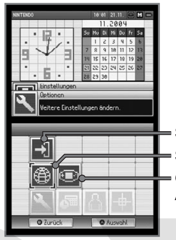
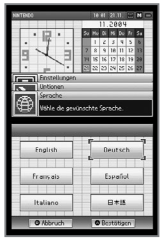
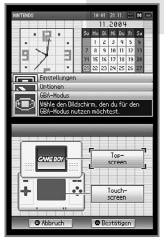


Abbildung 19

- **START-UP (Systemstart)**
  Hier kannst du festlegen, in welchem Modus der Nintendo DS Lite hochfährt, wenn er eingeschaltet wird. Wähle zwischen A AUTO-MODUS oder M MANUELLER MODUS.
  Im **Auto-Modus** lädt der Nintendo DS Lite automatisch das Spiel, welches sich im Modulschacht oder im Kartenschlitz befindet. Der Nintendo DS Lite lädt das Spiel auf der DS-Karte, wenn sich in beiden Slots ein Spiel befindet. Befindet sich kein Spiel im Nintendo DS Lite, erscheint der **Nintendo DS-Menübildschirm**.
  Im **manuellen Modus** erscheint der **Nintendo DS-Menübildschirm** (Abbildung 20).
- **SPRACHE**
  Mit dieser Option kannst du die Sprache für alle spielunabhängigen Bereiche, wie z. B. Menüs, festlegen (Abbildung 21).
- **GBA-MODUS (Game Boy Advance-Anzeige)**
  Hier kannst du festlegen, auf welchem Bildschirm (dem oberen oder unteren) du die Spiele aufrufen willst, wenn du ein Game Boy Advance-Spiel auf deinem Nintendo DS Lite spielst (Abbildung 22).


Abbildung 20


Abbildung 21

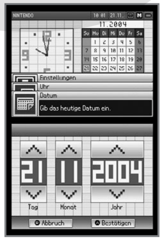

Abbildung 22

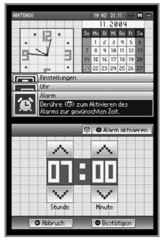
UHR

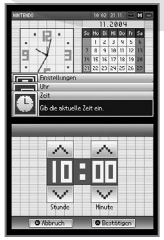


Abbildung 23

- **DATUM**
  Lege das Datum – den TAG, den MONAT und das JAHR – für den Systemkalender fest. Berühre die Pfeile oberhalb/unterhalb der Zahlen, um diese einzustellen. Nun musst du deine Eingabe BESTÄTIGEN und das Datum ist festgelegt (Abbildung 24).
- **ALARM**
  Der Nintendo DS Lite kann auch als Wecker eingesetzt werden. Hast du diese Funktion aktiviert, kannst du den Nintendo DS Lite erst dann wieder für Spiele und anderes verwenden, wenn du den Alarm deaktiviert hast. Um den Alarm zu deaktivieren, musst du einfach den Touchscreen berühren oder eine beliebige Taste drücken (L- und R-Taste heben den Alarm nicht auf). Berühre die Pfeile oberhalb/unterhalb der Zahlen, um diese einzustellen. Nun musst du deine Eingabe BESTÄTIGEN und die Alarm-Zeit ist festgelegt (Abbildung 25).
- **ZEIT**
  Mit dieser Option kannst du die Uhr des Nintendo DS Lite auf die aktuelle Zeit setzen. Berühre die Pfeile oberhalb/unterhalb der Zahlen, um diese einzustellen. Nun musst du deine Eingabe BESTÄTIGEN und die Zeit ist festgelegt (Abbildung 26).


Abbildung 24


Abbildung 25


Abbildung 26

USER

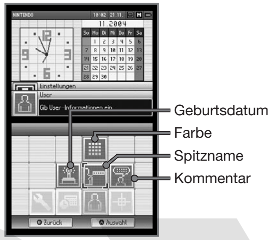


Abbildung 27

- **FARBE**
  Wähle deine Lieblingsfarbe aus der Farbpalette aus. Danach musst du deine Auswahl BESTÄTIGEN (Abbildung 28).
- **GEBURTSDATUM**
  Berühre die Pfeile oberhalb/unterhalb der Zahlen, um diese einzustellen. Danach musst du deine Eingabe BESTÄTIGEN (Abbildung 29).
- **USER-NAME**
  Hier kannst du deinen Spitznamen eingeben. Dieser kann im PictoChat auf den Bildschirmen der anderen User erscheinen. Wir empfehlen daher, einen Spitznamen zu wählen, der keine Aussage über das Geschlecht des Users macht. (Bitte beachte die Informationen zum Datenschutz auf Seite 42.)
  Mit der Bildschirm-Tastatur kannst du einen Namen mit max. 10 Buchstaben eingeben (Abbildung 30).
- **KOMMENTAR**
  Diese Option ermöglicht es dir, Mitteilungen für andere User zu schreiben. Deine Mitteilung kann im PictoChat auf den Bildschirmen anderer User erscheinen. (Bitte beachte die Informationen zum Datenschutz auf Seite 42.) Mit der Bildschirm-Tastatur kannst du eine Mitteilung mit max. 18 Buchstaben schreiben (Abbildung 31).
  Auf Seite 51 findest du nähere Informationen zur Bildschirm-Tastatur.

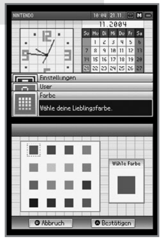

Abbildung 28


Abbildung 29


Abbildung 30


Abbildung 31

TOUCHSCREEN

Über diese Option kannst du die Einstellungen des Touchscreen vornehmen. Verwende hierzu den Touchpen! Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm und berühre vorsichtig die angezeigten Symbole auf dem Touchscreen (Abbildung 32).

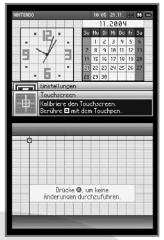


Abbildung 32

15 Die Nintendo Wi-Fi Connection

Über die Nintendo Wi-Fi Connection (Nintendo WFC) kannst du unter Verwendung eines Nintendo DS-Systems und einer Nintendo WFC-kompatiblen DS-Karte Spiele über das Internet entweder zu Hause oder über einen öffentlichen HotSpot spielen.

Anhand dieses Symbols auf der Verpackung von Nintendo DS-Karten erkennst du, dass der Nintendo Wi-Fi Connection Service unterstützt wird.

Zum Spiel über das Internet zu Hause ist Folgendes erforderlich:

- Eine aktive Breitband-Internet-Verbindung.

UND

- Ein drahtloser Access Point, wie zum Beispiel ein WLAN-Router oder der Nintendo Wi-Fi USB Connector.

Lies bitte auch die separate Nintendo Wi-Fi Connection-Bedienungsanleitung, die jedem WFC-kompatiblen Nintendo DS-Spiel beiliegt, um mehr Informationen über das Wi-Fi-Spiel über Internet zu erhalten. Besuche dazu auch die Internet-Adresse www.nintendowifi.de

16 Problemlösungen

Im Falle eines Problems, überprüfe bitte die unten beschriebenen Situationen und die dazugehörenden Lösungen.

Problem	Lösung
Der Bildschirm bleibt schwarz, obwohl das System eingeschaltet ist.	• Vergewissere dich, dass das Batteriepack aufgeladen ist. Die Betriebsanzeige sollte rot oder grün leuchten, abhängig von der vorhandenen Kapazität der Batterie. • Schalte das System aus. Warte einige Sekunden und schalte es dann wieder ein. • Schalte das System aus. Entferne das Spiel und stecke es erneut ein. Schalte das System wieder ein. • Solltest du das Netzteil verwenden, vergewissere dich, dass es korrekt mit dem Nintendo DS Lite und der Wandsteckdose verbunden ist.
Es erscheint ein Bild, aber der Ton ist nicht zu hören.	• Versuche als Erstes die Lautstärke zu regulieren. • Wenn Kopfhörer mit dem Nintendo DS Lite verbunden sind, kommt der Sound nicht durch die Lautsprecher des Systems. • Vergewissere dich, dass deine Kopfhörer richtig mit dem Ausgang des Systems verbunden sind. Sie müssen korrekt in die Audiobuchse eingesteckt sein. • Manche Spiele unterstützen bei einigen Sequenzen keine Audioausgabe.
Es erscheint ein Bild, aber das System reagiert nicht.	• Vergewissere dich, dass das Spiel korrekt in das System eingesteckt wurde. • Schalte das System aus. Entferne das Spiel und stecke es erneut ein. Nun schalte das System wieder ein. • Vergewissere dich, dass das Spielmodul bzw. die DS-Karte und auch der Kartenschlitz bzw. der Modulschacht frei von Fremdkörpern sind.
Das Batteriepack muss häufiger als sonst aufgeladen werden und die Ladezeit ist länger als üblich.	• Die Umgebungstemperatur muss über 10 °C betragen. Eine niedrigere Temperatur beeinflusst die Leistungsfähigkeit der Batterie. • Die Kapazität der Batterie kann mit der Zeit nachlassen. Nach 500 Wiederaufladungen beträgt die Kapazität des Batteriepacks 70 % gegenüber einer neuen Batterie.
Das Game Boy-Modul passt nicht in den Nintendo DS Lite.	• Vergewissere dich, dass du ein Game Boy Advance-Modul (AGB-002) verwendest. SLOT-2 des Nintendo DS Lite ist ausschließlich kompatibel mit Nintendo DS-Zubehör und Game Boy Advance-Modulen.
Die Drahtlose DS-Datenübertragung oder das drahtlose Spielen funktioniert nicht.	• Vergewissere dich, dass das Spiel eine Drahtlose Datenübertragung unterstützt. • Für ein Multi-Karten-Spiel muss jedes Nintendo DS-System eine DS-Karte enthalten. • Vergewissere dich, dass die Nintendo DS-Systeme nicht weiter als 10 Meter voneinander entfernt sind. Die Quellstärke sollte mindestens 2 Einheiten betragen. • Schaue in der Spielanleitung deines Spiels nach, um zu erfahren, wie das Spiel eingerichtet wird.

Problem	Lösung
Bei der Drahtlosen DS-Datenübertragung oder dem drahtlosen Spielen treten Unterbrechungen auf bzw. die Verbindung scheint instabil zu sein.	• Vergewissere dich, dass die Nintendo DS-Systeme zu Beginn nicht weiter als 10 Meter voneinander entfernt sind. Die Quellstärke sollte mindestens 2 Einheiten betragen. • Vergewissere dich, dass die Datenübertragung nicht durch Hindernisse gestört wird. • Die Systeme sollten, falls möglich, einander zugewandt sein. • Vergewissere dich, dass das Batteriepack aufgeladen ist. • Überprüfe, ob Geräte, deren Funkfrequenzen stören könnten, wie beispielsweise schnurlose Telefone, Mikrowellenherde oder drahtlose Netzwerke (Wireless LANs) in der Nähe sind. Suche dir eventuell einen anderen Ort oder schalte die störenden Geräte aus.
Der PictoChat funktioniert nicht.	• Vergewissere dich, dass nicht mehr als 16 User den Chat-Raum betreten haben. • Versuche, mit deinen Chat-Partnern einen anderen Chat-Raum zu betreten. • Lies dir die Informationen zum Quellstärkensignal und dem PictoChat auf den Seiten 48 – 49 noch einmal genau durch.
Der Touchscreen reagiert nicht.	• Vergewissere dich, dass du die richtigen Bereiche des Touchscreens mit dem Touchpen berührst. • Überprüfe, ob der Touchscreen mit dem richtigen Kontaktpunkt des Touchpen berührt wird, indem du ihn gegebenenfalls neu justierst (siehe Seite 56). • Schaue in der Spielanleitung deines Spiels nach, um zu erfahren, wie das Spiel mithilfe des Touchpen gespielt wird. • Sollte dein Touchscreen zerkratzt, verschmutzt oder mit Fremdkörpern behaftet sein, folge bitte den Hinweisen zur Reinigung des Bildschirms auf Seite 41.
Das Mikrofon funktioniert nicht.	• Manche Spiele unterstützen die Verwendung des Mikrofons nicht. Vergewissere dich, dass dein Spiel dieses Feature unterstützt. • Wenn du ein externes Mikrofon verwendest, vergewissere dich, dass es korrekt in die Audiobuchse eingesteckt ist.
Nachdem das System ausgeschaltet wurde, ist ein Nachbild erkennbar.	• Nach dem Ausschalten des Nintendo DS Lite kann ein Nachbild auf dem Bildschirm zu sehen sein. Das bedeutet nicht, dass der Nintendo DS Lite defekt ist! Das Bild verschwindet nach einer kurzen Zeit von selbst.
Bei Game Boy Advance-Spielen funktioniert der Mehrspieler-Modus nicht.	• Mehrspieler-Modi der Game Boy Advance-Spiele werden vom Nintendo DS Lite nicht unterstützt.
Die Spracherkennung funktioniert nicht.	• Die Spracherkennung variiert von Person zu Person, bei manchen Stimmen versagt die Spracherkennung möglicherweise gänzlich. Bitte schlage in der jeweiligen Spielanleitung nach, um weitere Informationen darüber zu erhalten.

Funktioniert der Nintendo DS Lite trotz dieser Lösungshilfen nicht einwandfrei oder solltest du noch Fragen haben, wende dich bitte an die Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH.

17 Entsorgen dieses Produkts

Bitte wirf Altgeräte nicht in den normalen Hausmüll. Folge stattdessen bitte bei der separaten Entsorgung dieses Produkts den in deinem Land vorgeschriebenen Richtlinien. Um mehr Informationen über die jeweiligen Rücknahmestellen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte in deiner Nähe zu erhalten, die jedem Verbraucher kostenfrei zur Verfügung stehen, kontaktiere bitte die zuständige städtische Behörde.

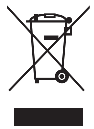
Falls du beabsichtigst, das Altgerät durch ein entsprechendes neues Produkt zu ersetzen, kannst du es eventuell bei deinem ansässigen Händler abgeben, der das Altgerät beim Kauf des entsprechenden Neuprodukts annimmt und sich um die sachgerechte Wiederverwertung kümmert. Wir empfehlen, den ansässigen Händler zu kontaktieren, um in Erfahrung zu bringen, ob er eine solche Leistung anbietet.

In beiden Fällen wird dieses Produkt in einer zugelassenen Recyclinganlage umweltverträglich entsorgt und seine Bestandteile werden unter Einhaltung der Auflagen durch die Richtlinie 2002/96/EG des Europäischen Parlaments und des Rates vom 27. Januar 2003 über Elektro- und Elektronik-Altgeräte auf die bestmögliche Weise wiederhergestellt, wiederverwertet oder wiederverwendet.

Im Sinne der geltenden Umweltgesetze solltest du immer die jeweils verfügbaren Rücknahmestellen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte aufsuchen. In manchen Ländern kann ein Zuwiderhandeln sogar zu Strafmaßnahmen führen.

Anmerkungen:

1. Elektro- und Elektronik-Altgeräte können gefährliche Substanzen enthalten, die, sofern sie nicht sachgemäß behandelt werden, schädlich für die Umwelt und die menschliche Gesundheit sein können. Eine spezifische Behandlung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten ist deshalb unabdingbar.
2. Alle Nintendo-Elektro- und Elektronikgeräte, die unter die obenstehende Richtlinie fallen, sind derart konzipiert, dass sie ihre Reparatur, mögliche Nachrüstung, Wiederverwendung, Zerlegung und Recycling umfassend berücksichtigen und erleichtern.
3. Nintendo und ihre offiziellen Vertreiber unterstützen die Recyclingsysteme jedes europäischen Mitgliedstaates und engagieren sich für die besten verfügbaren Behandlungs-, Verwertungs- und Recyclingtechniken, um den Gesundheitsschutz und ein hohes Umweltschutzniveau zu gewährleisten.
4. Alle betroffenen Nintendo-Elektro- und Elektronikgeräte, die an oder nach dem 13. August 2005 von Nintendo oder ihren offiziellen Vertreibern in Verkehr gebracht wurden, sind mit dem Symbol einer durchgestrichenen Mülltonne mit Rädern (siehe Abbildung) gekennzeichnet. Das Symbol weist darauf hin, dass dieses Produkt vom normalen Hausmüll getrennt zu entsorgen ist, um die bestmögliche Wiederverwertung und umweltschonendste Beseitigung sicherzustellen.



Informationen zur Entsorgung des Batteriepacks erhältst du im Abschnitt „Entsorgung der Batterien“ auf Seite 40.

[0607/NOE/USG-HW]

12-MONATIGE GEWÄHRLEISTUNG – NINTENDO DS LITE HARDWARE

Für einen Zeitraum von 12 Monaten ab dem Datum des Kaufs des neuen und originalverpackten Produkts durch einen Verbraucher von einem Händler gewährleistet die Nintendo of Europe GmbH („Nintendo") dem Käufer, dass dieses Produkt zum Zeitpunkt des Kaufs frei von Mängeln in Material und Verarbeitung ist, es sei denn, es liegt eine der unten aufgezählten Einschränkungen vor. Anderenfalls wird Nintendo das mangelhafte Produkt nach eigener Wahl – jeweils kostenfrei für den Käufer – entweder reparieren oder, sollte eine Reparatur wirtschaftlich nicht sinnvoll sein, das Teil, das den Defekt verursacht, oder das gesamte Produkt austauschen. Andere Ansprüche gegen Nintendo bestehen aufgrund dieser Gewährleistung nicht, insbesondere ergibt sich aus dieser Gewährleistung kein Anspruch auf Schadensersatz. Zur Inanspruchnahme der Gewährleistung muss der Käufer (a) Nintendo den Mangel innerhalb von 12 Monaten nach dem Kaufdatum anzeigen und (b) das Produkt zusammen mit der Anzeige oder innerhalb von 30 Tagen nach der Anzeige zusammen mit dem Kaufnachweis (Kassenbeleg oder Quittung) an Nintendo absenden.

- Die Gewährleistung ist nicht anwendbar auf Produkte, die außerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums erworben wurden.
- Geräte, die zuvor Mietgeräte waren oder die gebraucht gekauft wurden, sind von der Gewährleistung nicht umfasst. Dasselbe gilt für Produkte, die gewerblich eingesetzt werden.
- Diese Gewährleistung tritt nicht ein, wenn der Mangel dadurch entstanden ist, dass der Käufer und/oder ein Dritter nachlässig mit dem Produkt umgegangen sind, es in unvernünftiger Weise oder zusammen mit Produkten, die nicht von Nintendo hergestellt oder von Nintendo lizenziert wurden (unter anderem nicht-lizenzierte Spiel-Zusätze, Kopiergeräte, Adapter oder Netzgeräte), genutzt haben, es verändert oder nicht ordnungsgemäß repariert oder es anders als in Übereinstimmung mit der von Nintendo herausgegebenen Bedienungsanleitung genutzt haben. Die Gewährleistung tritt ferner nicht ein, wenn der Mangel durch eine Beschädigung des Produktes nach dem Kauf entstanden ist oder der Defekt in sonstiger Weise entstanden ist, ohne dass er auf Mängel der verwendeten Werkstoffe oder der Konstruktion zurückzuführen ist.
- Eine sich im Laufe der Zeit allmählich einstellende Abnahme der Leistung des wiederaufladbaren Nintendo DS Lite Lithium-Ionen-Batteriepacks (USG-003) ist kein Mangel in Material und Verarbeitung und wird daher von dieser Gewährleistung nicht erfasst.

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass diese Gewährleistung zusätzlich zu etwaigen gesetzlichen Gewährleistungsansprüchen gewährt wird, die dem Käufer als Verbraucher gegenüber demjenigen Einzelhändler zustehen können, von dem er das Produkt gekauft hat. Diese gesetzlichen Ansprüche werden durch die vorliegende Nintendo-Gewährleistung in keiner Weise eingeschränkt.

Sollte ein Mangel vorliegen, der von dieser Gewährleistung erfasst wird, wenden Sie sich bitte an:

Nintendo of Europe GmbH
Reparaturabteilung, Nintendo Center, 63760 Großostheim

Wenn Sie das Produkt an die Nintendo of Europe GmbH einschicken,

1. verwenden Sie bitte, wenn möglich, die Originalverpackung und
2. fügen Sie eine Beschreibung des aufgetretenen Mangels sowie
3. eine Kopie Ihres Kaufnachweises bei, aus dem das Kaufdatum für das betreffende Produkt ersichtlich ist;
4. stellen Sie bitte sicher, dass das Produkt spätestens 30 Tage nach Eingang der Anzeige Mangelanzeige (s. o.) bei Nintendo eingeht.

Falls die 12-monatige Gewährleistung bereits abgelaufen ist oder der Mangel nicht von dieser Gewährleistung erfasst wird, wird die Nintendo of Europe GmbH möglicherweise dennoch bereit sein, das Produkt zu reparieren oder das den Mangel verursachende Teil oder das gesamte Produkt auszutauschen. Für weitere Informationen hierzu und insbesondere zu den Einzelheiten etwaiger Kosten für diesen Service wenden Sie sich bitte an:

Nintendo of Europe GmbH
Konsumentenberatung, Tel.: 01803 – 18 18 00 (0,09 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz.
Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.)

[0607/NOE/USG-HW]

SERVICE

Bei der Nintendo **Konsumentenberatung** gibt es unter der Rufnummer **01803 – 18 18 00** (0,09 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) Antworten zu allgemeinen und technischen Fragen rund um Nintendo.

Bei Spielefragen hilft die Nintendo **Spieleberatung** unter der Rufnummer **09001 – 000 000** (1,99 € pro Anruf aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) gerne weiter.

Beide Hotlines sind montags bis freitags von 13 bis 17 Uhr erreichbar.

SERVICE 24:7

Zusätzlich zu den beiden Live-Hotlines haben wir noch weitere Service-Angebote, die 24 Stunden täglich genutzt werden können:

Consumer Service Online: Ob technische Daten, Infos zu original Nintendo-Zubehör und Ersatzteilen, Erklärung der diversen Anschlussmöglichkeiten der Nintendo-Geräte und Hilfe bei der Durchführung einer Fehlersuche – Informationen dazu und selbstverständlich vieles mehr erfährt man unter **www.nintendo.de**.

Nintendo Helpline: Auch unter der Rufnummer **09001 – 111 000** (0,99 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) erhält man Tipps und Spielehilfen zu zahlreichen Nintendo-Titeln.

Nintendo Fax-Abruf: Mit einem Faxgerät können hier schriftliche Tipps und Spielehilfen zu vielen Nintendo-Titeln abgerufen werden.

Genauere Informationen zu dem **Fax-Abruf** gibt es auf den Consumer Service-Seiten von www.nintendo.de oder bei der Nintendo Konsumentenberatung.

[1100/NOE/USG-HW]

Leiste einen Beitrag zum Umweltschutz:
Verbrauchte Batterien und Akkumulatoren (Akkus) gehören nicht in den Hausmüll. Wirf verbrauchte Batterien und Akkus nur in einen Sondermüllbehälter bzw. gib diese bei einer Sammelstelle ab. Über Standorte der Sondermüllbehälter bzw. Sammelstellen informiert dich deine Gemeinde.

Sommaire

IMPORTANT : compatibilité avec les jeux et accessoires Game Boy Advance

La Nintendo DS Lite (USG-001) ne fonctionnera **PAS** avec les jeux ou accessoires suivants :

- Cartouches de jeu Game Boy™ originelle (DMG-09)
- Cartouches de jeu Game Boy™ Color (CGB-002)
- Câbles Universal Game Link™ (CGB-003) et Game Boy Advance Game Link™ (AGB-005)
- Adaptateur sans fil Game Boy Advance™ (AGB-015)
- Adaptateur sans fil Game Boy™ micro (OXY-004)
- Câble Game Boy™ micro Game Link™ (OXY-008(EUR))
- Câble Game Boy Advance™ NINTENDO GAMECUBE™ (DOL-011)
- Camera Game Boy™ (MGB-006)
- Imprimante Game Boy™ (MGB-007)

La Nintendo DS Lite est compatible avec les cartouches de jeu Game Boy Advance (AGB-002) en **mode un joueur**.

1 Précautions sur la santé et la sécurité

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SECURITE – A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT. SI CE PRODUIT EST UTILISE PAR DE JEUNES ENFANTS, CE MANUEL DOIT LEUR ETRE LU ET EXPLIQUE PAR UN ADULTE. LE NON-RESPECT DE CES CONSIGNES PEUT ENTRAINER DES BLESSURES.

⚠ AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience**, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT – TRAUMATISMES DUS A DES MOUVEMENTS REPETES ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles et articulations, vos yeux ou même irriter votre peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome du canal carpien, une fatigue oculaire ou des irritations de l'épiderme :

- Evitez de jouer de manière excessive. Il est recommandé aux parents de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous vous sentez bien.
- Il est inutile de serrer le stylet Nintendo DS Lite ou de l'appuyer trop fort sur l'écran sous peine de provoquer gêne ou fatigue.
- Si vos mains, poignets, bras ou yeux sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si la fatigue ou la douleur persistent, consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT – FUITE DE LA BATTERIE

La Nintendo DS Lite contient une batterie rechargeable Lithium Ion. Une fuite du contenu de la batterie Lithium Ion ou sa combustion peut causer des blessures corporelles ainsi que des dommages à votre Nintendo DS Lite.

Si une fuite de la batterie se produit, évitez tout contact avec la peau. Si du liquide provenant de la batterie entre en contact avec vos yeux, rincez-les immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin. En cas de contact avec votre peau, nettoyez immédiatement avec du savon et de l'eau.

Pour éviter une fuite de la batterie, sa combustion ou son explosion :

- N'exposez pas la batterie à des chocs physiques ou vibrations excessives.
- Ne démontez pas, ne réparez pas ou ne déformez pas la batterie.
- La batterie Lithium Ion ne doit pas être court-circuitée. Ne touchez pas les bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit avec un objet métallique entre les bornes de la batterie.
- La batterie Lithium Ion ne doit pas être exposée à la chaleur. Ne jetez pas la batterie au feu.
- Veillez à ne pas endommager ou enlever l'étiquette de la batterie.
- N'utilisez pas la batterie si sa coque en plastique a été endommagée de quelque façon.
- N'insérez pas et ne retirez pas la batterie si la console est sous tension.
- La batterie rechargeable Nintendo DS Lite doit être rechargée sous la surveillance d'un adulte.
- Utilisez seulement le bloc d'alimentation Nintendo DS Lite pour recharger la batterie Nintendo DS Lite.
- N'utilisez la batterie rechargeable Nintendo DS Lite qu'avec la console Nintendo DS Lite.
- La batterie épuisée doit être retirée de la console quand vous vous débarrassez de celle-ci.
- N'immergez pas la batterie dans l'eau (ou autre liquide) et ne la mouillez pas.
- Une manipulation inappropriée de la batterie Lithium Ion (par exemple lors du remplacement de celle-ci) peut faire courir un risque de combustion ou d'explosion. Ne déformez pas, n'écrasez pas, ne percez pas ou n'exposez pas la batterie à des températures supérieures à 60 degrés Celsius. De plus, ne causez pas de court-circuit avec un objet métallique entre les bornes de la batterie. N'utilisez aucune batterie autre que la batterie rechargeable Nintendo DS Lite (USG-003). L'utilisation de tout autre type de batterie risque de provoquer sa combustion ou son explosion.

Ne retirez la batterie rechargeable de la Nintendo DS Lite que si elle doit être remplacée.

Pour savoir comment retirer la batterie, veuillez vous reporter aux instructions de la page 70. Avant de jeter la batterie, veuillez consulter le paragraphe "COMMENT JETER LA BATTERIE" à la page 70.

Ne réutilisez pas la batterie si elle est rentrée en contact avec un liquide.

Les batteries de remplacement sont vendues séparément. Veuillez contacter le service consommateurs Nintendo pour l'adresse d'un revendeur. Si vous ne désirez pas remplacer la batterie par vous-même, vous pouvez envoyer votre Nintendo DS Lite au service consommateurs pour que la batterie soit remplacée par un technicien agréé.

⚠ AVERTISSEMENT – INTERFERENCES AVEC LES RADIOFREQUENCES

La Nintendo DS Lite peut émettre des ondes radio susceptibles de perturber le fonctionnement de certains appareils électroniques situés à proximité, comme les stimulateurs cardiaques (pacemakers).

- N'utilisez pas la Nintendo DS Lite à moins de 25 centimètres d'un stimulateur cardiaque pendant les opérations de communication sans fil.
- Si vous avez un stimulateur cardiaque ou tout autre implant médical, n'utilisez pas les fonctions de communication sans fil de la Nintendo DS Lite sans avoir au préalable consulté votre médecin ou le fabricant de votre implant médical.

⚠ AVERTISSEMENT – UTILISATION DE LA NINTENDO DS LITE DANS LES AEROPORTS, DANS LES HOPITAUX ET A BORD D'AVIONS

L'utilisation de la Nintendo DS Lite dans un mode AUTRE que le mode de communication sans fil peut être autorisée dans les aéroports, dans les hôpitaux et à bord des avions de la même manière que n'importe quel autre appareil électronique sans fonction de communication sans fil. Vous savez que votre Nintendo DS Lite est en mode de communication sans fil quand le témoin d'alimentation (vert ou rouge) clignote rapidement pour indiquer qu'une communication sans fil est en cours. Le témoin d'alimentation clignote rapidement quand vous utilisez PictoChat™, quand vous jouez à un jeu en mode multijoueur ou quand vous téléchargez un jeu à partir d'une autre console.

Veuillez observer les règles concernant l'usage d'appareils de communication sans fil dans les endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Afin de respecter les règlements des compagnies aériennes, n'utilisez pas PictoChat ou les modes de jeu sans fil Nintendo DS à bord d'un avion. L'utilisation de ces fonctions peut interférer ou causer des défaillances d'équipements électroniques pouvant entraîner des blessures ou des dommages au matériel.

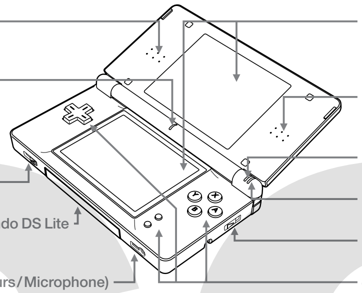
Ce produit est un appareil électronique complexe susceptible d'être endommagé par les chocs physiques directs. Un étui de protection (vendu séparément) peut permettre d'éviter les problèmes liés aux chocs.

Veuillez vous référer au livret de précautions sur la santé et la sécurité Nintendo DS séparé pour des informations supplémentaires sur les précautions et la maintenance du matériel et des logiciels.

Veuillez lire attentivement les instructions suivantes avant d'utiliser ou de paramétrer la Nintendo DS Lite. S'il vous reste des questions après la lecture de ces instructions, veuillez contacter le service consommateurs Nintendo.

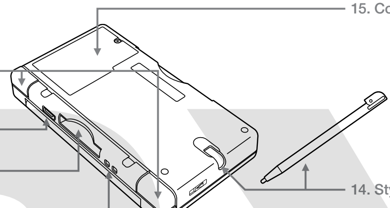
NOTE : ce produit ne contient pas de latex, de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de PBB ou de PBDE.

2 Composants de la Nintendo DS Lite



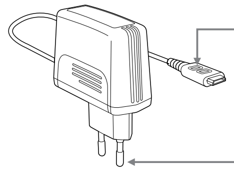
1. **Ecrans LCD** – Deux écrans couleurs à cristaux liquides. L'écran inférieur est un écran tactile et ne devrait être utilisé qu'avec un stylet officiel Nintendo.
   AVERTISSEMENT : ne placez pas vos doigts sur la charnière de la Nintendo DS Lite lorsque vous l'ouvrez pour éviter de vous pincer.
2. **Haut-parleurs stéréo**
3. **Bouton POWER** – Pour allumer ou éteindre la console. Pour éviter d'éteindre accidentellement la console durant l'utilisation, vous devez maintenir le bouton POWER en position haute pendant un petit moment avant qu'elle ne s'éteigne.
4. **Commandes de jeu** – La manette ✚, les boutons A, B, X et Y, les boutons L et R ainsi que START et SELECT sont utilisés pour les jeux. Consultez le mode d'emploi du jeu que vous utilisez pour des fonctions spécifiques.
5. **Microphone (MIC.)** – Utilisé pour des jeux spécialement conçus.
6. **Contrôle du volume (VOL.)** – Faites-le glisser sur la droite pour augmenter le volume sonore et sur la gauche pour le diminuer.
7. **Cache port cartouche Nintendo DS Lite (USG-005) et port cartouche (SLOT-2)** – Enlevez le cache quand vous utilisez une cartouche de jeu Game Boy Advance ou un accessoire Nintendo DS (chacun vendu séparément). Gardez le cache en place lorsque vous n'utilisez pas le SLOT-2 pour le protéger de la poussière ou d'autres corps étrangers. **Ce port n'est pas compatible avec les cartouches de jeu Game Boy ou Game Boy Color.**
8. **Témoin de charge** – Lorsque vous utilisez le bloc d'alimentation Nintendo DS Lite, ce témoin devient orange. Il s'éteint complètement lorsque la charge est terminée.
9. **Témoin d'alimentation** – Indique si la console est allumée ou éteinte et le niveau de charge de la batterie. Le témoin passe du vert au rouge quand la charge de la batterie devient faible. Quand le témoin devient rouge, sauvegardez votre partie et rechargez la batterie pour prévenir la perte de vos données de jeu.

• Un clignotement rapide indique qu'une communication sans fil est en cours.
• Un clignotement lent indique que la Nintendo DS Lite est en **mode veille**.
NOTE : si vous refermez la Nintendo DS Lite alors qu'elle est allumée, la console se mettra automatiquement en **mode veille**. En **mode veille**, la console consomme nettement moins d'énergie qu'en étant allumée. Elle quittera le **mode veille** quand vous l'ouvrirez à nouveau.



10. **Connecteurs audio (Ecouteurs/Microphone)** – Pour connecter des écouteurs stéréo, un microphone externe ou un casque avec micro (chacun vendu séparément).
11. **Connecteur d'extension externe (5.2V IN)** – Permet de connecter le bloc d'alimentation Nintendo DS Lite (inclus) pour recharger la batterie ou d'utiliser la Nintendo DS Lite sur le secteur.
12. **Port carte DS (SLOT-1)** – Pour charger un jeu Nintendo DS (vendu séparément).
13. **Emplacement pour courroie** – Pour attacher la courroie (non incluse).
14. **Stylet et porte-stylet** – Rangez toujours le stylet dans le porte-stylet après utilisation.
15. **Couvercle de la batterie** – Peut être ôté pour remplacer la batterie rechargeable. Voir page 70 pour plus d'informations sur le remplacement de la batterie.
16. **Prise CC** – Se connecte au connecteur d'extension externe (5.2V IN) pour recharger la batterie ou utiliser la console sur le secteur.
17. **Broches de prise CA** – Se connectent dans une prise électrique standard de 230 volts.

Bloc d'alimentation Nintendo DS Lite (USG-002(EUR))



3 Recharger la batterie rechargeable Nintendo DS Lite (USG-003)

AVERTISSEMENT : n'utilisez pas le bloc d'alimentation Nintendo DS Lite pendant un orage. Il y a un risque de choc électrique dû à la foudre.

Vous devez recharger la batterie avant d'utiliser la Nintendo DS Lite pour la première fois, ou après une longue période d'inactivité. (Si vous n'utilisez pas la Nintendo DS Lite pendant une longue période, veillez à recharger la batterie au moins une fois tous les six mois.)

Une fois chargée complètement, la batterie tient entre quinze et dix-neuf heures avec la luminosité d'écran la plus faible et en fonction du type d'activité (voir page 74 pour des informations sur comment régler la luminosité d'écran). Sur la luminosité maximale, la durée de vie de la batterie est de cinq à huit heures.

La batterie rechargeable peut être rechargée environ 500 fois, mais ses performances peuvent diminuer après des recharges répétées, en fonction de conditions d'utilisation telles que la température. (La température optimale de recharge se situe entre 10 et 40 degrés Celsius.)

La durée d'utilisation de la batterie peut également diminuer avec le temps. Après 500 recharges, la durée d'utilisation de la batterie peut diminuer de 30 % par rapport à sa capacité initiale.

Une recharge complète de la batterie dure approximativement trois heures. (Le temps réel de la recharge dépend de la quantité d'énergie restante.) Quand le témoin devient rouge, sauvegardez votre partie et rechargez la batterie pour prévenir la perte de vos données de jeu. Vous pouvez utiliser votre console tout en rechargeant la batterie, mais le temps de recharge sera plus long.

IMPORTANT : le bloc d'alimentation Nintendo DS Lite (USG-002(EUR)) ne doit être utilisé qu'avec une console de jeu portable Nintendo DS Lite. Il n'est compatible avec aucune autre console de jeu Nintendo.

1. Insérez la prise de courant continu (CC) du bloc d'alimentation dans le connecteur d'extension externe (5.2V IN) au dos de la Nintendo DS Lite (illustration 1).

   IMPORTANT : assurez-vous que la prise CC est orientée dans la bonne direction avant de l'insérer dans le connecteur d'extension externe pour éviter d'endommager la prise et/ou le connecteur.

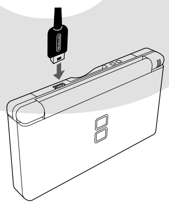


Illustration 1

2. Insérez les broches du bloc d'alimentation dans une prise électrique de 230 volts. Assurez-vous que les broches sont correctement insérées dans la prise. La diode du témoin de recharge s'allume alors en orange jusqu'à ce que la batterie soit complètement chargée. Vous pouvez utiliser votre console tout en rechargeant la batterie, mais le processus sera plus long (illustration 2).

   Si vous utilisez votre Nintendo DS Lite tout en la rechargeant, il se peut que le témoin de charge reste allumé une fois la recharge terminée.

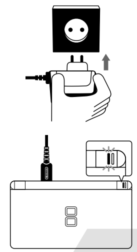


Illustration 2

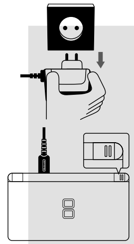


Illustration 3

3. Lorsque la batterie est complètement rechargée, le témoin de charge s'éteint. Débranchez alors le bloc d'alimentation de la prise secteur. Retirez ensuite la prise CC du connecteur d'extension externe (illustration 3).

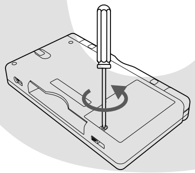
   IMPORTANT : lorsque vous débranchez n'importe quelle prise de la Nintendo DS Lite ou de la prise secteur, tirez toujours la prise en la saisissant par la fiche et non par le cordon. N'enroulez pas le cordon d'alimentation autour de la Nintendo DS Lite.

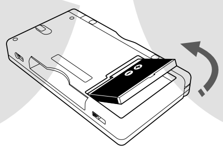
- La Nintendo DS Lite doit toujours être utilisée avec le bloc d'alimentation Nintendo DS Lite.
- Le bloc d'alimentation exclusif est conforme à la directive « basse tension » (2006/95/CE).
- Inspectez régulièrement les éléments du bloc d'alimentation (cordon, prise et bloc) utilisés avec la Nintendo DS Lite pour déceler tout dommage éventuel.
- Si l'un des éléments est endommagé, l'ensemble ne doit pas être utilisé avant d'avoir été réparé par une personne compétente ou agréée.
- La Nintendo DS Lite n'est pas destinée aux enfants de moins de 3 ans.
- Le bloc d'alimentation n'est pas un jouet.
- Le bloc d'alimentation Nintendo DS Lite n'est à utiliser qu'en intérieur.
- Si le cordon d'alimentation est endommagé, il doit être remplacé par le service consommateurs Nintendo pour éviter tout accident.
- La Nintendo DS Lite doit être débranchée du bloc d'alimentation avant d'être nettoyée.
- Veuillez prendre note que l'appareil, et en particulier la batterie, doit être conservé hors de la portée des très jeunes enfants.
- N'utilisez pas le bloc d'alimentation dans un endroit où il pourrait être éclaboussé avec de l'eau ou un autre liquide, comme par exemple du jus de fruits, l'urine d'un animal domestique, de l'huile, et ne l'utilisez pas dans des endroits extrêmement humides.
- N'utilisez pas d'adaptateur électrique de voyage ni de variateur d'intensité pour lampes à incandescence car cela peut changer la tension électrique.

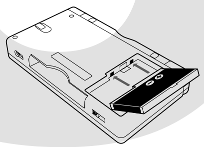
4 Remplacer et jeter la batterie rechargeable Nintendo DS Lite

S’il est nécessaire de remplacer la batterie rechargeable, veuillez suivre la procédure suivante. Cette procédure doit être effectuée par un adulte. Des batteries rechargeables de remplacement sont vendues séparément dans les magasins spécialisés. Vous pouvez aussi les commander par le biais du service consommateurs Nintendo. Si vous ne désirez pas remplacer la batterie par vous-même, vous pouvez envoyer votre Nintendo DS Lite au service consommateurs pour que la batterie soit remplacée par un technicien agréé.

1. La console doit toujours être éteinte et le bloc d’alimentation déconnecté avant de remplacer la batterie.
2. A l’aide d’un tournevis, desserrez les vis du couvercle de la batterie (illustration 4). Otez le couvercle de la batterie et conservez-le précieusement. Utilisez toujours un tournevis approprié aux vis. Utiliser un tournevis inapproprié pourrait endommager la tête des vis et vous pourriez ne plus pouvoir ôter le couvercle de la batterie.
3. Utilisez la protubérance au bout de la batterie pour l’extraire de la Nintendo DS Lite (illustration 5).
4. Insérez une nouvelle batterie rechargeable dans la Nintendo DS Lite. Utilisez une nouvelle batterie rechargeable Nintendo DS Lite (USG-003) uniquement. Veillez à insérer la nouvelle batterie rechargeable correctement tel qu’indiqué dans l’illustration 6.
5. Remettre en place le couvercle de la batterie et serrez les vis avec précaution.
6. Avant de jeter la batterie rechargeable, veuillez consulter le paragraphe “COMMENT JETER LA BATTERIE” plus bas.


Illustration 4


Illustration 5

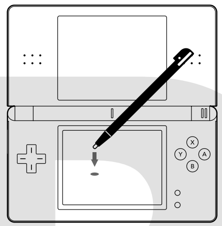

Illustration 6

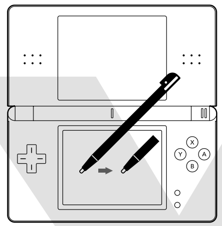
COMMENT JETER LA BATTERIE

- Jeter une batterie avec les ordures ménagères peut nuire à l’environnement. Lorsque vous jetez la batterie, conformez-vous à la réglementation locale appropriée.
- Conformément à la directive relative aux piles et accumulateurs ainsi qu'aux déchets de piles et d'accumulateurs (2006/66/EC), des programmes de collecte des piles et de recyclage devraient être mis en place dans tous les pays membres de l’Union européenne avant le 26 septembre 2008. Si ce programme est déjà en place dans votre pays, vous ne devez pas jeter de batterie dans vos ordures ménagères. Pour des informations sur la manière de jeter les batteries, contactez les autorités locales en charge de la collecte des déchets.

5 Utiliser le stylet Nintendo DS Lite (USG-004) et l’écran tactile

L’écran inférieur, ou écran tactile, est sensible au toucher. Pour les jeux Nintendo DS utilisant cette fonction, servez-vous du stylet Nintendo DS Lite fourni avec la console pour activer l’écran.
Touchez ou faites glisser légèrement le stylet sur la surface de l’écran tactile (illustrations 7 et 8).


Illustration 7


Illustration 8

CONSIGNES D’UTILISATION DU STYLET ET DES ECRANS :

- N’utilisez le stylet QUE sur l’écran TACTILE.
- N’exercez pas une pression excessive sur l’écran tactile, cela pourrait l’endommager.
- N’utilisez pas le stylet si celui-ci est cassé.
- N’utilisez sur l’écran tactile que des stylets officiels Nintendo.
- Rangez le stylet dans le porte-stylet quand vous ne vous en servez pas.
- Si vous utilisez une protection d’écran pour votre Nintendo DS Lite, n’utilisez que les protections d’écran vendues sous licence Nintendo et uniquement sur l’écran tactile.

NETTOYAGE DES ECRANS :

Si les écrans de votre Nintendo DS Lite présentent des traces de saleté, de doigts ou d’autres corps étrangers, ils peuvent ne pas fonctionner correctement et risquent de s’endommager davantage. Vous pouvez les nettoyer en utilisant un chiffon propre et doux comme ceux utilisés pour nettoyer les lunettes et les lentilles.

1. Utilisez un chiffon doux et légèrement humide (n’utilisez QUE de l’eau) pour nettoyer les écrans.
2. Séchez ensuite les écrans à l’aide d’un chiffon sec. Si nécessaire, répétez l’opération.

Si l’écran tactile ne fonctionne toujours pas après le nettoyage, veuillez contacter le service consommateurs Nintendo.

6 Informations personnelles

PictoChat™ n'est pas une application Internet. Toutefois, PictoChat permet à jusqu'à 16 utilisateurs de Nintendo DS Lite ou de Nintendo DS de communiquer entre eux dans un rayon donné (environ 20 mètres). Ces utilisateurs pourront ainsi voir votre surnom et vos messages. Pour protéger votre vie privée, ne divulguez pas d'informations personnelles, comme votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre âge, votre adresse physique ou informatique, qui pourraient être lues par une personne inconnue.

Un adulte devrait assister les enfants lors du paramétrage de la console et leur expliquer de ne pas utiliser d'informations personnelles. PictoChat ne bloque pas les messages provenant de personnes inconnues. Comme pour les salles de «chat» sans modérateurs, les enfants doivent être prévenus des risques inhérents à communiquer avec ou à recevoir des messages de la part de personnes inconnues.

Lors du paramétrage de la console, quels que soient le jour et le mois que vous choisissez d'entrer pour votre anniversaire (l'année ne fait pas partie des paramètres demandés), un message «Joyeux anniversaire!» sera diffusé dans la salle de chat à cette date.

Pour plus d'informations, visitez le site http://dsprivacy.nintendo-europe.com

7 Régler les paramètres

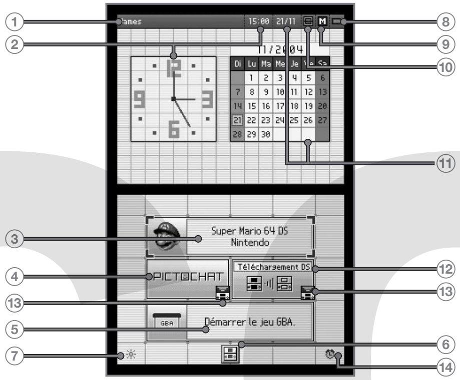
La première fois que la Nintendo DS Lite est allumée, il vous sera demandé de sélectionner la langue du système. Utilisez la manette✚ ou le stylet pour sélectionner une langue, puis touchez OUI ou appuyez sur le bouton A.

Suivez les instructions à l'écran pour entrer votre surnom, la couleur de l'écran, la date, l'heure, le mois et le jour de votre naissance (pas l'année). Appuyez sur le bouton B pour revenir en arrière si vous désirez modifier les paramètres. Vous pourrez modifier ces paramètres ultérieurement à partir du **menu d'options**, voir pages 82 à 86. Pour savoir comment utiliser le clavier virtuel, voir page 81.

Touchez QUITTER pour achever les modifications des paramètres du système. Un message de confirmation s'affichera à l'écran. Si vous touchez OUI, la Nintendo DS Lite s'éteindra automatiquement. Allumez la console pour accéder au **menu principal Nintendo DS** affiché sur la page suivante.

Comme pour tous les nouveaux produits comprenant un écran tactile, un faible pourcentage de consoles Nintendo DS Lite peut, après expédition, nécessiter un réalignement du stylet avec l'écran tactile. Si vous jugez que votre Nintendo DS Lite a besoin d'être recalibrée, consultez le paragraphe «Ecran tactile» page 86 pour des instructions sur la modification des paramètres de l'écran tactile.

8 Menu principal Nintendo DS

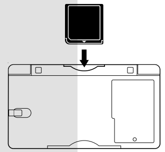


1. **Nom de l'utilisateur** – Peut être modifié à partir du **menu d'options** (page 85).
2. **Date, heure et alarme** – Peuvent être modifiées à partir du **menu d'options** (page 84).
3. **Panneau de sélection du jeu Nintendo DS** – Sélectionnez-le pour démarrer la carte de jeu DS insérée dans le SLOT-1 (voir « Utiliser les cartes de jeu Nintendo DS (NTR-005) » sur la page suivante).
4. **Panneau de sélection de PictoChat** – Sélectionnez-le pour démarrer une session de PictoChat (voir « PictoChat » pages 79 et 80).
5. **Panneau de sélection de la cartouche de jeu Game Boy Advance** – Sélectionnez-le pour démarrer la cartouche de jeu insérée dans le SLOT-2 (voir « Utiliser les cartouches de jeu Game Boy Advance (AGB-002) » page 76).
6. **Panneau du menu d'options** – Sélectionnez ce panneau pour accéder au **menu d'options** et changer les paramètres, initiaux ou autres, de la console (pages 82 à 86).
7. **Luminosité** – Touchez pour choisir entre quatre niveaux de luminosité d'écran. **NOTE : la batterie se déchargera plus vite sur les luminosités les plus fortes.**
8. **Indicateur de puissance de batterie** – Indique la charge de la batterie. Cette icône est verte quand la batterie a une charge suffisante et passe au rouge quand la batterie a une charge faible.
9. **Icône de mode de démarrage** – Cette icône montre quel **mode de démarrage** la Nintendo DS Lite utilisera quand vous l'allumez.
   - En MODE AUTOMATIQUE, la Nintendo DS Lite lancera automatiquement un jeu s'il y en a un dans le SLOT-1 ou le SLOT-2. La Nintendo DS Lite démarrera automatiquement la carte de jeu Nintendo DS si les deux ports ont un jeu inséré.
   - En MODE MANUEL, le **menu principal Nintendo DS** apparaîtra.

   Vous pouvez passer d'un mode à l'autre à partir du **menu d'options** (page 83).
10. **Icône d'écran Game Boy Advance** – Cette icône indique quel écran est utilisé pour l'affichage des jeux Game Boy Advance. Peut être modifié à partir du **menu d'options** (page 83).
11. **Calendrier et date actuelle** – Peuvent être modifiés à partir du **menu d'options** (page 84).
12. **Panneau de sélection de téléchargement DS** – Sélectionnez-le pour utiliser le téléchargement DS (voir « Communications et modes de jeu sans fil » pages 77 à 79).
13. **Icône de communication sans fil** – Indique qu'une communication sans fil commencera si ce panneau est sélectionné (page 78). **NOTE : l'utilisation de matériel de communication sans fil est prohibée dans certains endroits.**
14. **Panneau d'activation de l'alarme** – Touchez ce panneau pour activer ou désactiver l'alarme. Peut être modifié à partir du **menu d'options** (page 84).

9 Utiliser les cartes de jeu Nintendo DS (NTR-005)

1. Vérifiez que la Nintendo DS Lite est bien éteinte.
2. Insérez la carte de jeu Nintendo DS dans le port carte DS (SLOT-1) à l'arrière de la console et poussez-la doucement mais fermement en position jusqu'à ce que vous entendiez un clic. L'étiquette du jeu doit être orientée vers le dessous de la Nintendo DS Lite (illustration 9).
3. Allumez la console. Après l'**écran d'avertissement sur la santé et la sécurité**, le titre du jeu apparaîtra. Touchez le titre du jeu avec le stylet pour le démarrer (en **mode automatique**, le jeu démarrera automatiquement). Avant de commencer à jouer, lisez attentivement le manuel d'instructions de votre jeu.
4. Pour ôter une carte de jeu Nintendo DS, veuillez d'abord éteindre la console. Poussez la carte de jeu Nintendo DS dans le port carte DS jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Relâchez et, automatiquement, la carte s'éjectera partiellement du port.


Illustration 9

10 Utiliser les cartouches de jeu Game Boy Advance (AGB-002)

IMPORTANT : la Nintendo DS Lite ne fonctionnera qu'avec des cartouches de jeu Game Boy Advance. La Nintendo DS Lite n'est PAS compatible avec les cartouches de jeu Game Boy originelle ou Game Boy Color.

1. Vérifiez que la Nintendo DS Lite est bien éteinte.
2. Insérez la cartouche de jeu Game Boy Advance dans le port cartouche (SLOT-2) en façade de la Nintendo DS Lite. Vérifiez que la cartouche est bien enfoncée dans le port cartouche. L'étiquette du jeu doit être orientée vers le dessous de la Nintendo DS Lite (illustration 10).
3. Allumez la console pour faire apparaître le titre du jeu. Touchez le titre du jeu avec le stylet pour le démarrer (en **mode automatique**, le jeu démarrera automatiquement). Avant de commencer à jouer, lisez attentivement le manuel d'instructions de votre jeu.
4. Pour ôter une cartouche de jeu, veuillez d'abord éteindre la console. En utilisant votre pouce, retirez avec précaution la cartouche de jeu du port cartouche.

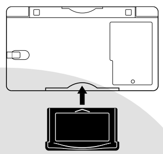


Illustration 10

Eteignez toujours votre console quand vous avez fini de jouer et débranchez le bloc d'alimentation (si vous l'utilisez) de la prise électrique et de la Nintendo DS Lite.

N'enroulez pas le cordon d'alimentation autour de la Nintendo DS Lite.

Quand vous ne l'utilisez pas, fermez la Nintendo DS Lite afin de protéger les écrans de la poussière et d'éventuels dommages.

NOTE : la console ne s'éteindra pas automatiquement quand vous la fermez. Si vous la fermez alors qu'elle est allumée, la console se mettra automatiquement en **mode veille**. En **mode veille**, la console consomme nettement moins d'énergie qu'en étant allumée. Elle quittera le **mode veille** quand vous l'ouvrirez à nouveau.

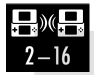
CONSEILS D'UTILISATION DES CARTES ET CARTOUCHES DE JEU :

- Vérifiez toujours que les connecteurs de la carte ou cartouche de jeu ne sont pas recouverts de corps étrangers avant de l'insérer dans la Nintendo DS Lite.
- Vérifiez que vous avez correctement orienté la carte ou la cartouche de jeu avant de l'insérer dans la Nintendo DS Lite.
- N'éteignez pas la console et ne retirez pas la carte ou la cartouche de jeu pendant une sauvegarde, vous risqueriez de perdre les données sauvegardées.
- Ne soufflez ni sur les connecteurs de la Nintendo DS Lite, ni sur les connecteurs des cartes ou des cartouches de jeu. L'humidité expirée peut causer un dysfonctionnement des connecteurs.

11 Communications et modes de jeu sans fil

NOTE : l'utilisation de matériel de communication sans fil est prohibée dans certains endroits. Veuillez vous reporter à la page 65 pour de plus amples informations.

La fonction de communication sans fil Nintendo DS vous permet de communiquer ou de jouer avec d'autres personnes sans faire usage de câbles. Il y a deux types de jeux Nintendo DS compatibles avec la fonction de communication sans fil.



Le **jeu multi-cartes** sans fil requiert une carte de jeu DS pour chaque console utilisée. Le nombre de joueurs qui peuvent participer à la partie sera indiqué sous l'icône.



Le **téléchargement DS** sans fil requiert seulement une carte de jeu DS pour une console (console hôte). Les autres joueurs téléchargent les informations nécessaires au jeu dans leurs consoles (console cliente) à l'aide de la fonction de communication sans fil. Le nombre de joueurs qui peuvent participer à la partie sera indiqué sous l'icône.

Cherchez ces icônes sur l'emballage des jeux Nintendo DS pour connaître le mode de jeu sans fil disponible pour chaque jeu et le nombre de joueurs maximum pouvant jouer simultanément.

Jeu multi-cartes

1. Vérifiez bien que les consoles sont éteintes, puis insérez une carte de jeu dans chacune d'entre elle. Allumez toutes les consoles.
2. Touchez le titre du jeu avec le stylet pour le démarrer. Avant de commencer à jouer, lisez attentivement le manuel d'instructions de votre jeu.

Téléchargement DS

1. Vérifiez bien que les consoles sont éteintes, puis insérez une carte de jeu dans la console qui sera la console hôte. Allumez toutes les consoles.
2. Sur la console hôte, utilisez le stylet pour toucher le titre du jeu afin de le démarrer.
3. Sur les consoles clientes, touchez le panneau TELECHARGEMENT DS sur le **menu principal Nintendo DS**.
4. A l'**écran de sélection du jeu**, touchez le titre du jeu que vous voulez télécharger (illustration 11). Confirmez votre choix (illustration 12). Touchez OUI pour télécharger les données du jeu depuis la console hôte. Avant de commencer à jouer, lisez attentivement le manuel d'instructions de votre jeu.

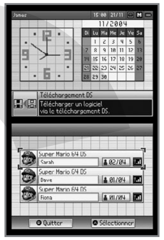
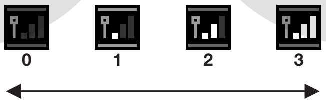

Illustration 11


Illustration 12

Puissance du signal de réception

Pendant un jeu utilisant la communication sans fil, une icône apparaîtra sur l'écran supérieur ou inférieur pour indiquer la puissance du signal. L'icône a quatre affichages différents, tels qu'indiqués ci-dessous, en fonction de la puissance du signal.



PLUS FAIBLE **PLUS FORT**

IMPORTANT : DIRECTIVES POUR LES COMMUNICATIONS SANS FIL

- Commencez avec une distance entre les consoles d'environ 10 mètres au plus et rapprochez-vous ou éloignez-vous en fonction de vos désirs, tout en gardant la puissance du signal à deux barres ou plus pour obtenir les meilleurs résultats.
- Gardez une distance inférieure à 20 mètres entre les consoles.
- Les consoles doivent être orientées les unes vers les autres de la manière la plus directe possible.

- Evitez que des personnes ou des obstacles se trouvent entre les consoles Nintendo DS.
- Evitez les interférences créées par d'autres appareils. Si les communications semblent affectées par d'autres appareils (réseau sans fil, four à micro-ondes, appareils sans fil, ordinateurs), déplacez-vous à un autre endroit ou éteignez l'appareil créant les interférences.

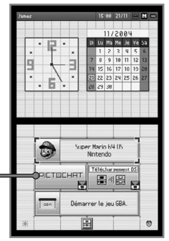
La Nintendo DS Lite est équipée d'un module RF (802.11), a une puissance rayonnée inférieure à 10 mW e.i.r.p. et la puissance maximale de la densité du spectre est inférieure à 30 dBW/1 MHz e.i.r.p. Ces paramètres peuvent être maintenus dans une marge de température de 0 à 40 degrés Celsius. En concordance avec ces données, la Nintendo DS Lite est classée équipement de catégorie 1 en accord avec la Décision de la Commission 2000/299/CE.

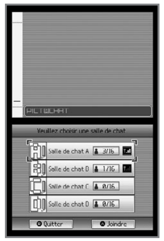
12 PictoChat™

PictoChat vous permet d'utiliser la Nintendo DS Lite avec d'autres utilisateurs de consoles Nintendo DS (Nintendo DS Lite et Nintendo DS) pour l'envoi et la réception sans fil de messages ainsi que de dessins. PictoChat n'est pas une application Internet. Vous pouvez communiquer avec jusqu'à 15 autres utilisateurs de consoles Nintendo DS dans le rayon de votre Nintendo DS Lite. Consultez la section « Informations personnelles » page 72.

1. Allumez la console. Sélectionnez PICTOCHAT sur le **menu principal Nintendo DS** (illustration 13).
2. L'**écran de sélection de la salle de chat** s'affichera. Sélectionnez la salle de chat dans laquelle vous désirez entrer (illustration 14).
   Le nombre affiché dans chaque panneau indique combien de personnes sont dans la salle de chat. Si le nombre total de participants a déjà atteint le maximum (16/16), vous ne pourrez pas entrer dans cette salle de chat. L'icône sur le côté droit de la fenêtre indique la puissance du signal pour communiquer avec cette salle (page 78).
   NOTE : si vous rencontrez des problèmes pour communiquer avec les autres membres de la salle de chat, faites en sorte que tout le monde se retrouve dans une autre salle de chat. Consultez aussi les directives ci-dessus sur les communications sans fil et vérifiez qu'il n'y a pas d'interférences.
3. L'**écran de PictoChat** s'affichera pour la salle que vous avez sélectionnée (illustration 15).

Panneau PICTOCHAT


Illustration 13


Illustration 14

Ecran de PictoChat



Illustration 15

1. **Icône de puissance du signal** – Indique la puissance du signal pour votre salle de chat.
2. **Ecran d'affichage** – Affiche les messages ou dessins envoyés ou reçus.
3. **Barre de défilement** – Affiche les messages ou dessins par couleur d'utilisateur. Chaque ligne représente un message.
4. **Lettre de salle de chat** – Montre dans laquelle des quatre salles de chat vous vous trouvez.
5. **Barre des membres de la salle de chat** – Liste les surnoms des personnes participant à cette salle de chat. Touchez un surnom pour voir les messages de ce membre (voir comment créer un message page 85).
6. **Boutons de défilement** – Faites défiler vers le haut ou le bas les messages reçus ou envoyés.
7. **Outil crayon** – Pour dessiner des dessins sur l'écran de saisie.
8. **Outil gomme** – Pour effacer des lignes sur l'écran de saisie.
9. **Ecran de saisie** – Le texte ou les lignes sont affichés ici avant de sélectionner ENVOYER.
10. **Epaisseur de trait** – Sélectionnez un trait épais ou fin pour dessiner ou effacer.
11. **Types de clavier** – Sélectionnez un clavier parmi ceux proposés (Voir « Utiliser le clavier virtuel » page suivante).
12. **Panneau clavier** – Utilisez le stylet ou la manette ✚, le bouton A et le bouton B pour sélectionner les lettres pour vos messages.
13. **Bouton Quitter** – Touchez cette icône pour quitter la salle de chat dans laquelle vous vous trouvez.
14. **Bouton Envoyer** – Touchez cette icône pour envoyer votre message ou votre dessin.
15. **Bouton Copier** – Touchez cette icône pour copier le dernier message ou le dernier dessin de l'écran d'affichage vers votre écran de saisie.
16. **Bouton Effacer** – Touchez cette icône pour effacer tout ce qui se trouve sur votre écran de saisie.

13 Utiliser le clavier virtuel

Le clavier virtuel fonctionne comme un clavier d'ordinateur. Le type de clavier peut être sélectionné à partir du menu situé à gauche du clavier. Comme indiqué ci-dessous, il y a cinq types de clavier (illustration 16).

Deux types sont indiqués ici ; cependant, ils fonctionnent tous de la même manière.

Utilisez le stylet ou la manette ✚, le bouton A et le bouton B pour sélectionner les lettres.

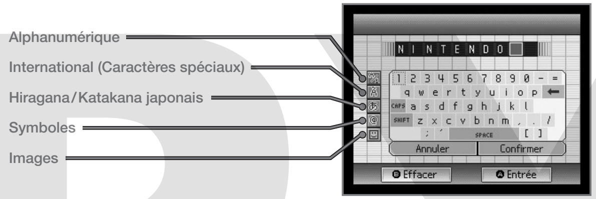
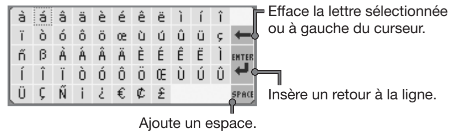


Illustration 16

Alphanumérique



International (Caractères spéciaux)



14 Menu d'options – Modifier les paramètres

Différents paramètres peuvent être ajustés depuis le **menu d'options**. Pour accéder au **menu d'options**, touchez le panneau des paramètres sur le **menu principal Nintendo DS** (illustration 17).

Le **menu d'options** apparaîtra. Chacun des quatre panneaux de menu ouvrira un groupe de paramètres que vous pourrez modifier (illustration 18).

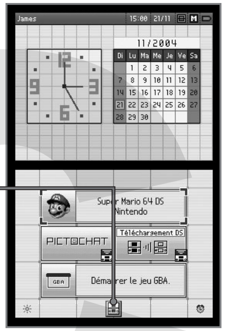


Illustration 17

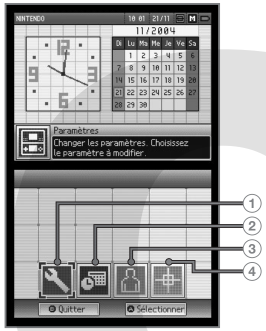


Illustration 18

Sélectionnez le panneau de menu pour les paramètres que vous désirez modifier.

1. **OPTIONS :** mode de démarrage, langue du système, écran du mode Game Boy Advance
2. **HORLOGE :** date, alarme, heure
3. **UTILISATEUR :** couleur, anniversaire, surnom, message
4. **ECRAN TACTILE**

Reportez-vous aux pages suivantes pour une description et des instructions pour chaque option.

NOTE : touchez QUITTER pour achever les modifications des paramètres du système. Un message de confirmation s'affichera à l'écran. Si vous touchez OUI, la Nintendo DS Lite s'éteindra automatiquement. Rallumez la console pour voir les nouveaux paramètres sauvegardés et utiliser la Nintendo DS Lite.

OPTIONS

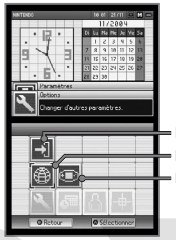
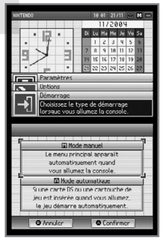
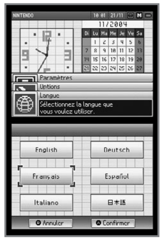
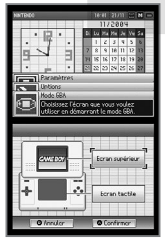


Illustration 19

- **Mode de démarrage (DEMARRAGE)**
  Cette option modifie le mode dans lequel démarre la Nintendo DS Lite quand vous l'allumez. Choisissez entre A MODE AUTOMATIQUE et M MODE MANUEL.
  En **mode automatique**, la Nintendo DS Lite chargera un jeu s'il y a une carte DS ou une cartouche de jeu dans un des ports. La Nintendo DS Lite chargera la carte DS si les deux ports sont occupés par un jeu. Si aucun jeu n'est chargé, le **menu principal Nintendo DS** s'affichera.
  En **mode manuel**, le **menu principal Nintendo DS** s'affichera (illustration 20).
- **Langue du système (LANGUE)**
  Cette option définie la langue utilisée pour les fonctions non ludiques, comme les menus (illustration 21).
- **Ecran Game Boy Advance (MODE GBA)**
  Cette option vous permet de définir quel écran (supérieur ou tactile) vous voulez utiliser pour jouer à un jeu Game Boy Advance sur la Nintendo DS Lite (illustration 22).


Illustration 20


Illustration 21


Illustration 22

HORLOGE



Illustration 23

- **DATE**
  Cette option définit le jour, le mois et l'année pour l'horloge du système. Touchez les flèches haut/bas pour modifier les nombres. Sélectionnez CONFIRMER quand vous avez fini de régler la date (illustration 24).
- **ALARME**
  Cette option vous permet d'utiliser la Nintendo DS Lite comme un réveil. Quand l'alarme est activée, vous ne pouvez pas utiliser la Nintendo DS Lite dans un autre mode jusqu'à ce que l'alarme soit désactivée. L'alarme peut être désactivée en touchant n'importe quel bouton (sauf les boutons L et R) ou en en touchant l'écran tactile.
  Touchez les flèches haut/bas pour modifier les paramètres. Sélectionnez CONFIRMER quand vous avez fini de régler l'alarme (illustration 25).
- **HEURE**
  Cette option définit l'heure pour l'horloge du système. Touchez les flèches haut/bas pour modifier les paramètres. Sélectionnez CONFIRMER quand vous avez fini de régler l'heure (illustration 26).

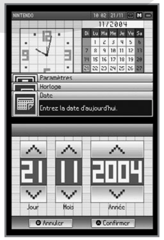


Illustration 24

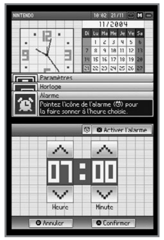


Illustration 25

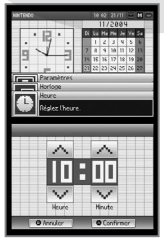


Illustration 26

UTILISATEUR



Illustration 27

- **COULEUR**
  Touchez la case de la couleur que vous désirez utiliser comme couleur de fond. Sélectionnez CONFIRMER quand vous avez fini de régler la couleur (illustration 28).
- **ANNIVERSAIRE**
  Touchez les flèches haut/bas pour modifier les nombres. Sélectionnez CONFIRMER quand vous avez fini de régler la date (illustration 29).
- **NOM DE L'UTILISATEUR**
  Cette option vous permet de rentrer votre surnom dans la console. Votre surnom peut être affiché sur les écrans des autres participants durant PictoChat. Il est conseillé de choisir un surnom sans distinction de sexe (voir « Informations personnelles » page 72).
  Utilisez l'écran tactile pour rentrer jusqu'à dix caractères (illustration 30).
- **MESSAGE**
  Cette option vous permet de rentrer un message dans la console. Votre message peut être affiché sur les écrans des autres participants durant PictoChat (voir « Informations personnelles » page 72).
  Utilisez l'écran tactile pour rentrer jusqu'à dix-huit caractères (illustration 31).
  Voir page 81 pour des informations sur l'utilisation du clavier virtuel.

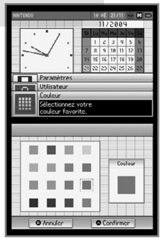


Illustration 28

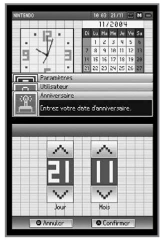


Illustration 29



Illustration 30



Illustration 31

ECRAN TACTILE

Sélectionnez cette option pour réaligner le stylet avec l'écran tactile. Suivez les indications à l'écran et pointez délicatement les marques affichées sur l'écran tactile (illustration 32).

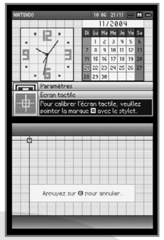


Illustration 32

15 Connexion Wi-Fi Nintendo

La connexion Wi-Fi Nintendo (CWF Nintendo) permet de jouer à des jeux par Internet, à la maison ou avec une borne d'accès Internet, à l'aide d'une console Nintendo DS et d'un jeu Nintendo DS compatible avec la CWF Nintendo.

Cherchez cette icône sur les boîtes de jeux Nintendo DS pour identifier les jeux conçus pour utiliser la fonction CWF Nintendo.

Pour jouer par le biais d'Internet à la maison, vous avez besoin de :

- Une connexion Internet haut débit valide.

ET

- Un point d'accès au réseau sans fil, comme un routeur sans fil ou le connecteur Wi-Fi USB Nintendo.

Veuillez consulter le mode d'emploi séparé de la connexion Wi-Fi Nintendo (inclus avec tous les jeux compatibles avec la connexion Wi-Fi Nintendo) pour plus d'informations sur comment jouer par Internet, et visitez le site www.nintendowifi.fr ou www.nintendowifi.be

16 En cas de problèmes

Avant de contacter une assistance, veuillez vérifier les points suivants.

Problème	Solution
La console est allumée mais rien ne s'affiche.	• Assurez-vous que la batterie est chargée. La diode du témoin d'alimentation doit être verte ou rouge, en fonction de la charge de la batterie. • Eteignez la console, patientez un moment et rallumez-la. • Eteignez la console, retirez le jeu et réinsérez-le. Rallumez ensuite la console. • Si vous utilisez le bloc d'alimentation, assurez-vous qu'il est bien branché à la Nintendo DS Lite et à la prise secteur.
L'image est correctement affichée, mais il n'y a pas de son.	• Ajustez le volume. • Si des écouteurs sont connectés à la Nintendo DS Lite, les haut-parleurs sont désactivés. • Si vous utilisez des écouteurs, assurez-vous qu'ils sont bien branchés dans le jack audio. • Certains jeux ne possèdent pas de bande sonore pendant certains moments de la partie.
L'image est correctement affichée, mais le système est bloqué.	• Vérifiez que le jeu est complètement inséré dans le port approprié. • Eteignez la console, retirez le jeu et réinsérez-le. • Vérifiez toujours que les connecteurs de la carte ou cartouche de jeu ne sont pas recouverts de corps étrangers.
La batterie ne semble pas tenir très longtemps et la recharge prend beaucoup de temps.	• Vérifiez que la température ambiante est supérieure à 10 degrés Celsius. Les basses températures diminuent les performances de la batterie. • La durée de vie de la batterie peut également diminuer avec le temps. Après 500 recharges, la durée de vie de la batterie peut diminuer de 30 % par rapport à sa capacité initiale.
La cartouche de jeu Game Boy Advance ne rentre pas dans la Nintendo DS Lite.	• Vérifiez que vous utilisez une cartouche de jeu Game Boy Advance (AGB-002). Le SLOT-2 de la Nintendo DS Lite ne fonctionne qu'avec les accessoires Nintendo DS et les cartouches de jeu Game Boy Advance.
Le jeu ou les communications sans fil ne fonctionnent pas.	• Vérifiez que le jeu supporte le mode de communication sans fil. • Pour le jeu multi-cartes, chaque Nintendo DS doit avoir une carte de jeu insérée. • Vérifiez que toutes les consoles Nintendo DS sont à une distance inférieure à 10 mètres quand vous commencez la partie. L'indicateur de puissance du signal devrait avoir au moins deux barres. • Consultez le manuel d'instructions du jeu que vous utilisez pour des instructions relatives aux paramétrages.

Problème	Solution
Le jeu ou les communications sans fil semblent instables ou subissent des interruptions.	• Vérifiez que toutes les consoles Nintendo DS sont à une distance inférieure à 10 mètres quand vous commencez la partie. L'indicateur de puissance du signal devrait avoir au moins deux barres. • Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre les consoles. • Vérifiez que les consoles sont orientées les unes vers les autres. • Vérifiez que la batterie est chargée. • Vérifiez qu'aucune interférence n'est créée par d'autres objets (réseau sans fil, four à micro-ondes, appareils sans fil, ordinateurs) et, si nécessaire, déplacez-vous à un autre endroit ou éteignez l'objet créant les interférences.
PictoChat ne fonctionne pas.	• Vérifiez qu'il n'y a pas plus de 16 participants dans une salle de chat. • Faites en sorte que tous les membres de la salle de chat se retrouvent dans une autre salle de chat. • Consultez les sections « Puissance du signal de réception » page 78 et « PictoChat » page 79.
L'écran tactile ne fonctionne pas.	• Vérifiez que vous utilisez le stylet sur la zone appropriée de l'écran tactile. • Vérifiez l'alignement du point de contact du stylet à l'aide du réalignement du stylet (page 86). • Consultez le manuel d'instructions du jeu que vous utilisez pour une utilisation appropriée du stylet. • Si votre écran tactile présente des griffures, des traces de saleté ou d'autres corps étrangers, suivez la procédure de nettoyage page 71.
Le microphone ne fonctionne pas.	• Seuls les jeux conçus pour utiliser la fonction microphone fonctionneront avec le microphone. Vérifiez que le jeu que vous utilisez est compatible avec cette fonction. • Si vous utilisez un microphone externe, vérifiez qu'il est correctement inséré dans le connecteur approprié.
Quand la console s'éteint, il y a une image résiduelle à l'écran.	• Une image résiduelle peut apparaître à l'écran quand vous éteignez la console. Cette image résiduelle n'endommage pas la Nintendo DS Lite et disparaît après un court moment.
Lors des jeux Game Boy Advance, il est impossible d'utiliser la fonction multijoueur.	• La fonction multijoueur des jeux Game Boy Advance ne fonctionne pas sur la Nintendo DS Lite.
La reconnaissance vocale ne fonctionne pas.	• La reconnaissance vocale peut varier selon les individus et certaines voix peuvent ne pas être reconnues. Pour plus de détails, référez-vous au mode d'emploi du jeu que vous utilisez.

Si votre Nintendo DS Lite ne fonctionne toujours pas après avoir essayé les solutions précédentes, contactez le service consommateurs Nintendo.

17 Comment jeter ce produit lorsqu'il est arrivé en fin de vie

Ne jetez jamais ce produit dans votre poubelle ou dans la nature lorsqu'il est arrivé en fin de vie. Il appartient à chaque particulier de se conformer au mode de collecte mis en place dans sa commune et de respecter les lois et règlements sur le recyclage. Pour des informations sur la collecte gratuite et sélective des équipements électriques et électroniques disponible dans votre commune, veuillez contacter les collectivités locales.

Vous pouvez d'autre part apporter votre produit en fin de vie à votre revendeur local, qui vous proposera éventuellement la reprise gratuite de votre ancien produit pour l'achat d'un produit neuf similaire. Toutefois, nous vous conseillons au préalable de vérifier auprès de votre revendeur local s'il offre ce service.

Dans les deux cas, ce produit sera traité d'une manière respectueuse de l'environnement dans une installation autorisée, et ses composants seront récupérés, recyclés ou réutilisés de la manière la plus efficace possible, en accord avec les exigences de la directive 2002/96/CE du parlement européen et du conseil du 27 janvier 2003 relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE).

D'après les lois sur l'environnement en vigueur, l'utilisation des services de collecte séparés pour les déchets d'équipements électriques et électroniques est obligatoire. Dans certains pays, le non-respect de cette loi est passible de sanctions.

Notes :

1. Les déchets d'équipements électriques et électroniques peuvent contenir des substances dangereuses qui, si elles ne sont pas traitées de manière appropriée, peuvent devenir nocives pour l'environnement et nuire à la santé des personnes. Un traitement spécifique des déchets d'équipements électriques et électroniques est donc indispensable.
2. Les équipements électriques et électroniques Nintendo sont fabriqués en accord avec les directives européennes et de manière à faciliter leur réparation, mise à jour, réutilisation, démontage ou recyclage.
3. Nintendo et ses distributeurs officiels adhèrent aux programmes de recyclage dans chaque état membre et s'engagent à utiliser les meilleures techniques de traitement, de récupération et de recyclage disponibles afin de garantir la protection de la santé humaine et de l'environnement.
4. Le symbole représentant une poubelle sur roues barrée d'une croix (voir ci-dessous) est apposé sur tout équipement électrique et électronique Nintendo mis sur le marché par Nintendo et ses distributeurs officiels depuis le 13 août 2005 inclus. Ce symbole indique que ces produits font l'objet d'une collecte sélective à la fin de leur vie pour assurer une récupération optimale et une élimination respectueuse de l'environnement.



Avant de jeter la batterie, veuillez consulter le paragraphe "COMMENT JETER LA BATTERIE" à la page 70.

[0606/NFR/USG-HW]

FRANCE SEULEMENT
GARANTIE DE 12 MOIS – CONSOLE NINTENDO DS LITE

Garantie consommateur

Pendant une durée de 12 mois à compter de la date d'achat initial effectué par le consommateur (« l'acheteur »), NINTENDO France Sarl (« Nintendo ») garantit à l'acheteur que ce produit est exempt de tout défaut de matériaux et de fabrication à la date d'achat, selon les termes et conditions des présentes.

Pour faire valoir la garantie, si le produit s'avère défectueux en raison d'un défaut de matériaux ou de fabrication au cours de la période garantie, le consommateur doit retourner le produit au SAV Nintendo dans les 12 mois à compter de la date d'achat initial. Après inspection du produit, Nintendo, à son entière discrétion, procédera gratuitement à la réparation ou au remplacement de la pièce ou du produit défectueux et ne pourra être tenu d'aucun autre dédommagement.

La présente garantie n'affecte pas les droits accordés par la loi à l'acheteur et notamment les droits en vertu desquels le vendeur auprès duquel il a acheté le produit reste tenu des défauts de conformité du bien au contrat et des vices rédhibitoires dans les conditions prévues aux articles L-211-4, L-211-5 et L-211-12 du code de la consommation et 1641 à 1649 du code civil français.

Exclusions de garantie

La présente garantie ne couvre pas :

- les produits achetés en dehors de l'Espace Economique Européen,
- les produits loués ou d'occasion ou les produits utilisés à des fins commerciales,
- les défauts résultant d'un dommage accidentel, de la négligence de l'acheteur et/ou de tout tiers, de l'usage déraisonnable, de la modification, de la réparation inappropriée, de l'utilisation de produits non distribués par Nintendo ou non licenciés Nintendo (y compris non limitativement les appareils de copiage, adaptateurs ou blocs d'alimentation non licenciés), de l'utilisation du produit autrement qu'en conformité avec celle spécifiée dans le mode d'emploi ou avec toute autre instruction jointe au produit, ou pour toute autre cause sans aucun rapport avec un défaut de matériaux ou de fabrication (y compris non limitativement les écrans endommagés ou cassés),
- un affaiblissement progressif dans le temps de la capacité de la batterie rechargeable Nintendo DS Lite (USG-003) (lequel ne constitue pas un défaut de matériaux ou de fabrication du produit).

Procédure de demande

En cas de défaut couvert par la présente garantie, merci de contacter :

SAV Nintendo
ZI des Béthunes • 10 avenue du Fief • Bloc N° 24 • Cité Artisanale de la Mare 2 • 95310 St Ouen l'Aumône
e mail : sav-administratif@nintendo.fr • sav-technique@nintendo.fr • site internet : www.nintendo.fr
tel : 01 34 35 46 00 • fax : 01 34 24 90 85

Lors de l'envoi du produit au SAV Nintendo merci de suivre la procédure suivante :

1. utiliser l'emballage d'origine,
2. inclure une description du défaut,
3. joindre à votre envoi, une copie de votre preuve d'achat (ticket de caisse obligatoire) indiquant la date dudit achat. [Frais d'envoi au SAV Nintendo à charge de l'acheteur].

Si les douze mois indiqués au premier paragraphe se sont déjà écoulés ou si le défaut n'est pas couvert par la présente garantie, le SAV Nintendo pourra néanmoins être disposé à réparer ou remplacer la pièce ou le produit défectueux, aux frais de l'acheteur (après acceptation d'un devis).

Pour plus d'informations à ce propos, en particulier en ce qui concerne les détails des coûts pour ces services, merci de bien vouloir contacter :

SAV Nintendo
Coordonnées ci-dessus mentionnées

[0606/NFR/USG-HW]

SOS Nintendo

08.92.68.77.55*

DES QUESTIONS SUR UN JEU NINTENDO ?

APPELEZ-NOUS !

7/7 jours – 24/24 heures

Par courrier : NINTENDO France
Service Consommateurs
6 Bd de l'Oise
95031 Cergy Pontoise Cedex

* 0,34 Euro / mn – France Métropolitaine uniquement

[1006/WALD-NFR/USG-HW]

Des problèmes d'installation ?

Support technique Suisse

En cas de problèmes d'installation et pour toute question technique, notre équipe de support se tient volontiers à ta disposition. Tu peux joindre l'équipe de support au numéro suivant :

062 / 387 98 18

Lu – Ve 08h30 – 12h00 / 13h00 – 17h00

[0206/NBE-FR/USG-HW]

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE DE 12 MOIS – CONSOLE NINTENDO DS LITE

Pendant une durée de 12 mois à compter du premier achat (cette garantie ne s'applique pas aux locations, aux produits achetés de seconde main et aux produits utilisés à des fins commerciales) de ce produit par un consommateur dans son emballage Nintendo d'origine, chez un distributeur Nintendo officiel à l'intérieur de l'Espace Economique européen, Nintendo Benelux B.V. garantit ce consommateur, à l'exclusion de toute autre personne contre tout défaut de matériaux et/ou de fabrication de ce produit Nintendo existant à la date de l'achat.

Cette garantie est soumise aux conditions suivantes:

- Nintendo à son entière discrétion et sans aucun frais pour le consommateur, réparera ou remplacera la partie défectueuse du produit ou le produit défectueux lui-même, et ne pourra être tenu d'aucun autre dédommagement, en particulier au paiement de dommages et intérêts.
- Une baisse progressive de la capacité de la batterie rechargeable Nintendo DS Lite (USG-003) après un certain laps de temps n'est pas un défaut matériel ni un défaut de fabrication et ne tombe, dès lors, pas sous la présente garantie.
- Cette garantie ne s'appliquera pas si le défaut est dû à la négligence du consommateur et/ou de tout tiers, l'usage déraisonnable, la modification, la réparation inappropriée, l'utilisation du produit, par l'acheteur et/ou par tout tiers, non conforme au manuel d'utilisation de Nintendo ou combiné à des produits non vendus ou concédés en licence par Nintendo (en ce compris, sans y être limité, les améliorations de jeux non autorisées, le matériel de copie, les adaptateurs ou sources d'alimentation); la garantie ne s'appliquera pas non plus si le défaut du produit est le résultat d'une quelconque forme d'endommagement par le consommateur ou un tiers ou de toute autre cause non liée à un défaut matériel ou de fabrication.
- Le défaut doit être notifié par écrit à Nintendo à l'adresse mentionnée ci-dessous endéans un délai de 12 mois après la date du premier achat.
- Après notification d'un défaut à Nintendo, le consommateur doit renvoyer le produit à Nintendo dans son emballage d'origine, endéans 30 jours calendrier, accompagné d'une description du défaut et d'une copie de la preuve d'achat démontrant la date d'achat.

Veuillez noter que cette garantie est consentie en sus de tous autres droits impératifs accordés par la loi que le consommateur peut avoir à l'encontre de son distributeur Nintendo officiel. La garantie accordée en vertu de la présente n'affecte pas ces droits de garantie impératifs.

En cas de défaut couvert par la présente garantie, merci de contacter:

Nintendo Benelux B.V.
Belgium Branch, Frankrijklei, 31–33, B – 2000 Anvers
Tel. 03 224 76 83 (du lundi au vendredi entre 11.00 et 17.00 heures)

Si les 12 mois indiqués au premier paragraphe se sont déjà écoulés ou si le défaut n'est pas couvert par la présente garantie, Nintendo Benelux B.V. pourra néanmoins, à sa seule discrétion, réparer ou remplacer la partie défectueuse du produit ou le produit. Pour plus d'informations à ce propos, en particulier en ce qui concerne le détails des coûts pour ces services, merci de bien vouloir contacter:

Nintendo Benelux B.V.
Belgium Branch, Frankrijklei, 31–33, B – 2000 Anvers
Tel. 03 224 76 83 (du lundi au vendredi entre 11.00 et 17.00 heures)

[1006/NBE-FR/USG-HW]

DES QUESTIONS SUR UN JEU NINTENDO ?

APPELLE LE NINTENDO HELPDESK !

Aussi géant soit un jeu, c'est tout de suite un peu moins drôle quand tu te retrouves bloqué. Pour t'éviter ce genre de mésaventure il n'y a qu'une chose à faire: appelle le Nintendo Helpdesk!

Belgique :

0900-10800 (0,45 Euro par min.)

Les conseillers Nintendo sont disponibles du Lundi au Vendredi, entre 10.00 et 17.30.

Les dernières informations sur Nintendo et ses produits sont disponibles sur le site: **www.nintendo.be**

Luxembourg :

Vous pouvez contacter notre assistance par courrier.
Veuillez envoyer vos questions à l'adresse suivante:

Nintendo Benelux – Helpdesk
Frankrijklei 31–33
B-2000 Anvers, Belgique

DECLARATION OF CONFORMITY / DECLARATION DE CONFORMITE

Nintendo hereby declares that this “Nintendo DS Lite” is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of directive 1999/5/EC. This Declaration of Conformity is published on our website. Please visit **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Hiermit erklärt Nintendo, dass sich dieser „Nintendo DS Lite“ in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 1999/5/EG befindet. Sie finden diese Konformitätserklärung auch auf unserer Internet-Seite: **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Par la présente, Nintendo déclare que la « Nintendo DS Lite » est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE qui lui sont applicables. Cette déclaration de conformité est accessible sur notre site Internet. Veuillez visiter le site **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Hiermee verklaart Nintendo dat deze „Nintendo DS Lite” voldoet aan de essentiële eisen en andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EC. Deze verklaring is terug te vinden op onze website: **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Por medio de la presente, Nintendo declara que la “Nintendo DS Lite” cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la directiva 1999/5/CE. Esta declaración de conformidad está publicada en nuestro sitio web: **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

A Nintendo declara que a “Nintendo DS Lite” está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições da directiva 1999/5/CE. Esta declaração de conformidade está publicada no nosso site de Internet. Por favor visite **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Con la presente Nintendo dichiara che questo “Nintendo DS Lite” è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE. Per prendere visione del testo della dichiarazione di conformità visitare il nostro sito Internet **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Härmed intygar Nintendo att produkten ”Nintendo DS Lite” överensstämmer med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som ingår i direktiv 1999/5/EG. Detta intygande om överensstämmelse med gällande föreskrifter finns på vår webbplats. Besök **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Undertegnede Nintendo erklærer herved, at følgende udstyr „Nintendo DS Lite“ overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF. Konformitetserklæringen er offentliggjort på vores website. Besøg den på **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Nintendo vakuuttaa täten, että ”Nintendo DS Lite” on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen. Tämä määritystenmukaisuusvakuutus on julkaistu web-sivuillamme. Käy osoitteessa **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Nintendo erklærer at „Nintendo DS Lite“ er i samsvar med vesentlige krav og andre relevante regler i henhold til direktiv 1999/5/EF. Denne samsvarserklæringen er publisert på vårt webområde. Gå til **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

B’dan il-mezz, Nintendo, jiddikjara li dan “Nintendo DS Lite” jikkonforma mal-ħtiġijiet essenzjali u mad-dispożizzjonijiet relevanti l-oħrajn tad-Direttiva 1999/5/KE. Din id-dikjarazzjoni hija ppubblikata fuq il-website tagħna. Jekk jogħġbok żur **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Käesolevaga kinnitab Nintendo seadme “Nintendo DS Lite” vastavust direktiivi 1999/5/EÜ põhinõuetele ja nimetatud direktiivist tulenevatele teistele asjakohastele sätetele. Käesolev vastavusdeklaratsioon on avaldatud meie veebisaidil. Palun külastage **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Компания Nintendo настоящим заявляет, что “приставка Nintendo DS Lite” удовлетворяет всем основным требованиям и другим действующим положениям Директивы 1999/5/EC. Настоящее Заявление о соответствии опубликовано на веб-сайте нашей компании. Посетите веб-сайт **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Компанія Nintendo заявляє, що цей виріб “Nintendo DS Lite” відповідає обов’язковим вимогам та іншим важливим положенням директиви 1999/5/EC. Повний текст заяви про відповідність опубліковано на нашому веб-сайті: **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Ar šo Nintendo deklarē, ka “Nintendo DS Lite” atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem. Šis atbilstības apliecinājums ir publicēts mūsu tīmekļa vietnē. Lūdzu, apmeklējiet **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Šiuo Nintendo deklaruoja, kad gaminys “Nintendo DS Lite” atitinka esminius reikalavimus ir kitas 1999/5/EB Direktyvos nuostatas. Ši atitikties deklaracija yra skelbiama bendrovės svetainėje. Apsilankykite adresu: **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Nintendo, burada yer alan “Nintendo DS Lite” ürününün, 1999/5/EC yönergesinin gereklililerine ve diğer ilgili hükümlerine uygun olduğunu beyan eder. Bu Uyum Beyanı İnternet sitemizde yayınlanmıştır. Lütfen **http://doc.ds.nintendo-europe.com** sitesini ziyaret edin.

Η NINTENDO δηλώνει, με την παρούσα, ότι το “Nintendo DS Lite” συμμορφώνεται με τις βασικές απαιτήσεις και τις άλλες σχετικές διατάξεις της οδηγίας 1999/5/EK. Αυτή η Δήλωση Συμμόρφωσης κοινοποιείται στη διαδικτυακή τοποθεσία μας. Επισκεφθείτε τη διεύθυνση **http://doc.ds.nintendo-europe.com**.

Nintendo tímto prohlašuje, že tento “Nintendo DS Lite” je ve shodě se zakladními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/ES. Toto prohlášení o shodě je uveřejněno na našich webových stránkách. Prosím navštivte **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Alulírott, Nintendo nyilatkozom, hogy a “Nintendo DS Lite” megfelel a vonatkozó alapvető követelményeknek és az 1999/5/EC irányelv egyéb előírásainak. Ez a megfelelőségi nyilatkozat megtalálható a cég weboldalán. Tájékozódjon a **http://doc.ds.nintendo-europe.com** címen.

Niniejszym Nintendo oświadcza, że “konsola Nintendo DS Lite” jest zgodna z zasadniczymi wymogami oraz pozostałymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/WE. Niniejszą Deklarację zgodności można znaleźć na naszej stronie internetowej. Zachęcamy do odwiedzin: **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Nintendo týmto vyhlasuje, že “Nintendo DS Lite” spĺňa základné požiadavky a všetky príslušné ustanovenia Smernice 1999/5/ES. Toto Vyhlásenie o zhode nájdete na našej internetovej stránke. Navštívte prosím **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Nintendo izjavlja, da je ta “Nintendo DS Lite” v skladu z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi določili direktive 1999/5/ES. Izjava o skladnosti je objavljena na naši spletni strani. Obiščite **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Tvrtka Nintendo ovim izjavljuje kako je ovaj “Nintendo DS Lite” sukladan s osnovnim zahtjevima i drugim bitnim odredbama direktive 1999/5/EC. Ova Izjava o sukladnosti objavljena je na našoj web-stranici. Posjetite **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Kompanija Nintendo ovim izjavljuje da je ovaj “Nintendo DS Lite” usklađen sa osnovnim zahtevima i drugim važnim odredbama direktive 1999/5/EC. Ova Izjava o saglasnosti objavljena je na našoj web-stranici. Posetite **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Matumuuna Nintendo-p nalunaarutigaa una “Nintendo DS Lite” piumasaqaatit pingaaruteqartut inatsisillu allat malittarisassallu 1999/5/EC-mi atuuttut malikkai. Nalunaarut una qarasaasiami quppernitsinni allanneqarsimavoq. Takuuk qupperneq **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

Hér með lýsir Nintendo því yfir að “Nintendo DS Lite” sé í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EB. Þessi samræmisyfirlýsing er birt á vefsíðu okkar. Vinsamlegast heimsækið **http://doc.ds.nintendo-europe.com**

CE 0125 Nintendo D-63760 Großostheim

AGES 8 AND UP. 8 JAHRE UND ÄLTER. 8 ANS ET PLUS. 8 JAAR EN OUDER. PARA EDADES DE 8 EN ADELANTE. ΗΛΙΚΙΑ ΑΝΩ ΤΩΝ 8. PARA 8 ANOS E ACIMA. FRÅN 8 ÅR. FRA 8 ÅR. 8-VUOTIAILLE JA YLI. DAGLI 8 ANNI IN SU.

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN. CONSERVER L’EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING. POR FAVOR, GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ. FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN. GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS. CONSERVARE QUESTA CONFEZIONE.

NINTENDO DS™ Lite conforms to:
NINTENDO DS™ Lite geprüft nach:
NINTENDO DS™ Lite en conformité avec :

- TOY Directive / Directive JOUET (88/378/EEC)
- EMC Directive / Directive CEM (2004/108/EC)
- Low Voltage Directive (2006/95/EC) for Power Supply / Directive basse tension (2006/95/CE) sur les blocs d’alimentation.
- Radio and Telecommunications Terminal Equipment Directive (1999/5/EC) / Directive concernant les équipements hertziens et les équipements terminaux de télécommunications (1999/5/EC)

PATENT INFORMATION / INFORMATION BREVET

European Patent Numbers: 437,630; 466,936; 470,615; 473,390; 473,392; 487,266; 487,267; 487,299; D235,601-1/4; D248,653-1/3; D551,379-1; D551,387-1/4; D567,664-1; D567,680-1.
German Patent Numbers: 69,109,821; 69,114,400; 69,124,077; 69,125,661; 69,125,914; 69,131,172.
Spanish Patent Numbers: 2,079,529.

Other patents pending. / Autres brevets en cours.

USG_HW_Man_EUR_A3 30.07.2007 17:06 Uhr Seite 96

Deutschland:
Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Großostheim
www.nintendo.de

Österreich:
Stadlbauer Marketing + Vertriebs Ges.m.b.H.
Handelszentrum 6, A-5101 Bergheim

Schweiz/Suisse:
Waldmeier AG
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf

France:
Nintendo France SARL
Immeuble “Le Montaigne” 6 Bd de L’ Oise
95031 Cergy Pontoise Cedex
www.nintendo.fr

Belgium, Luxembourg:
Nintendo Benelux B.V., Belgium Branch
Frankrijklei 31–33, B-2000 Antwerpen
www.nintendo.be

USG-EUR(A)-3

NINTENDO DS™ lite



INSTRUCTION BOOKLET
BEDIENUNGSANLEITUNG
MODE D’EMPLOI